



메모장으로 시작하는 바이브 코딩

2025.8.15

J비주얼스쿨 정진호

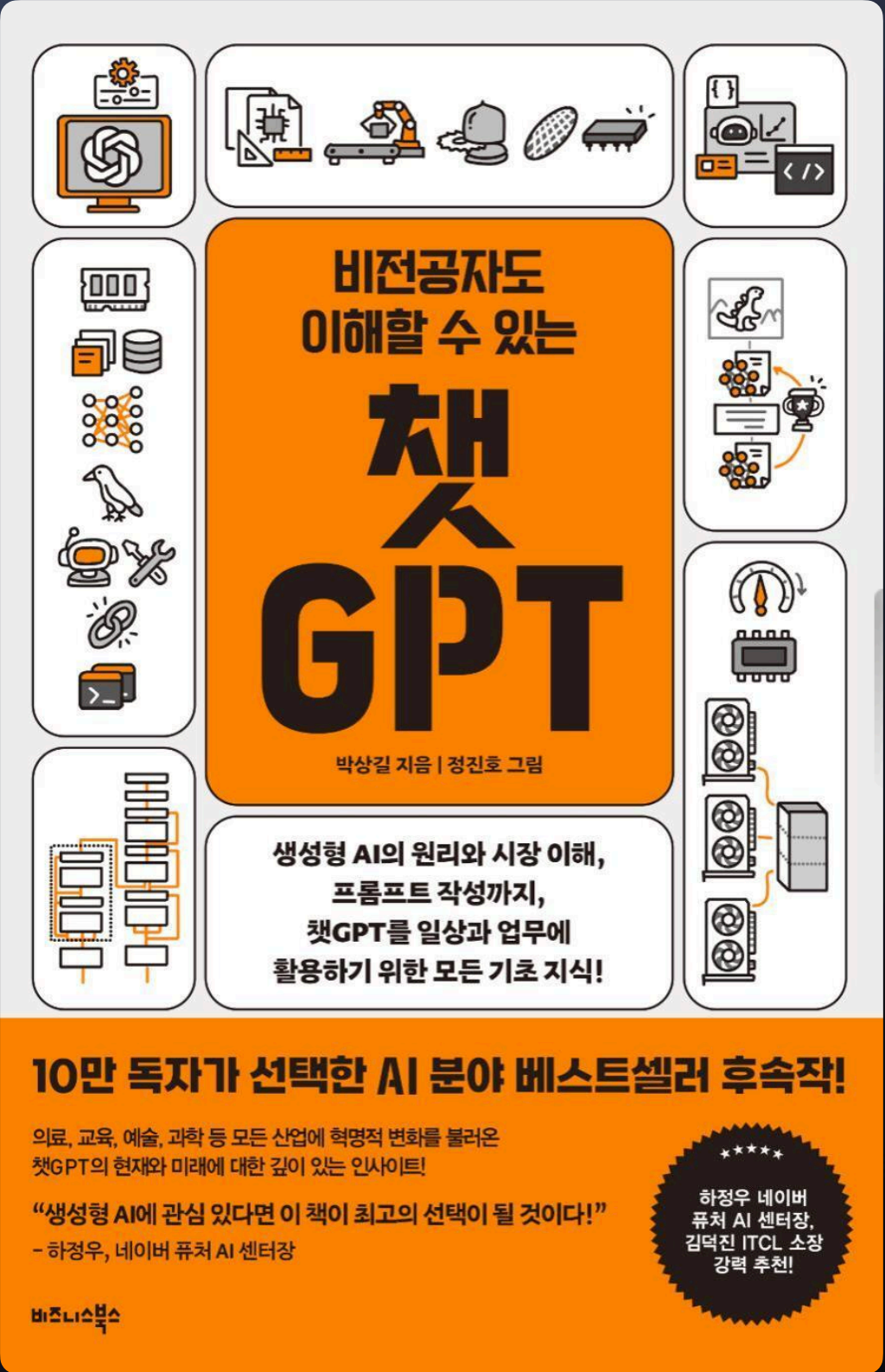
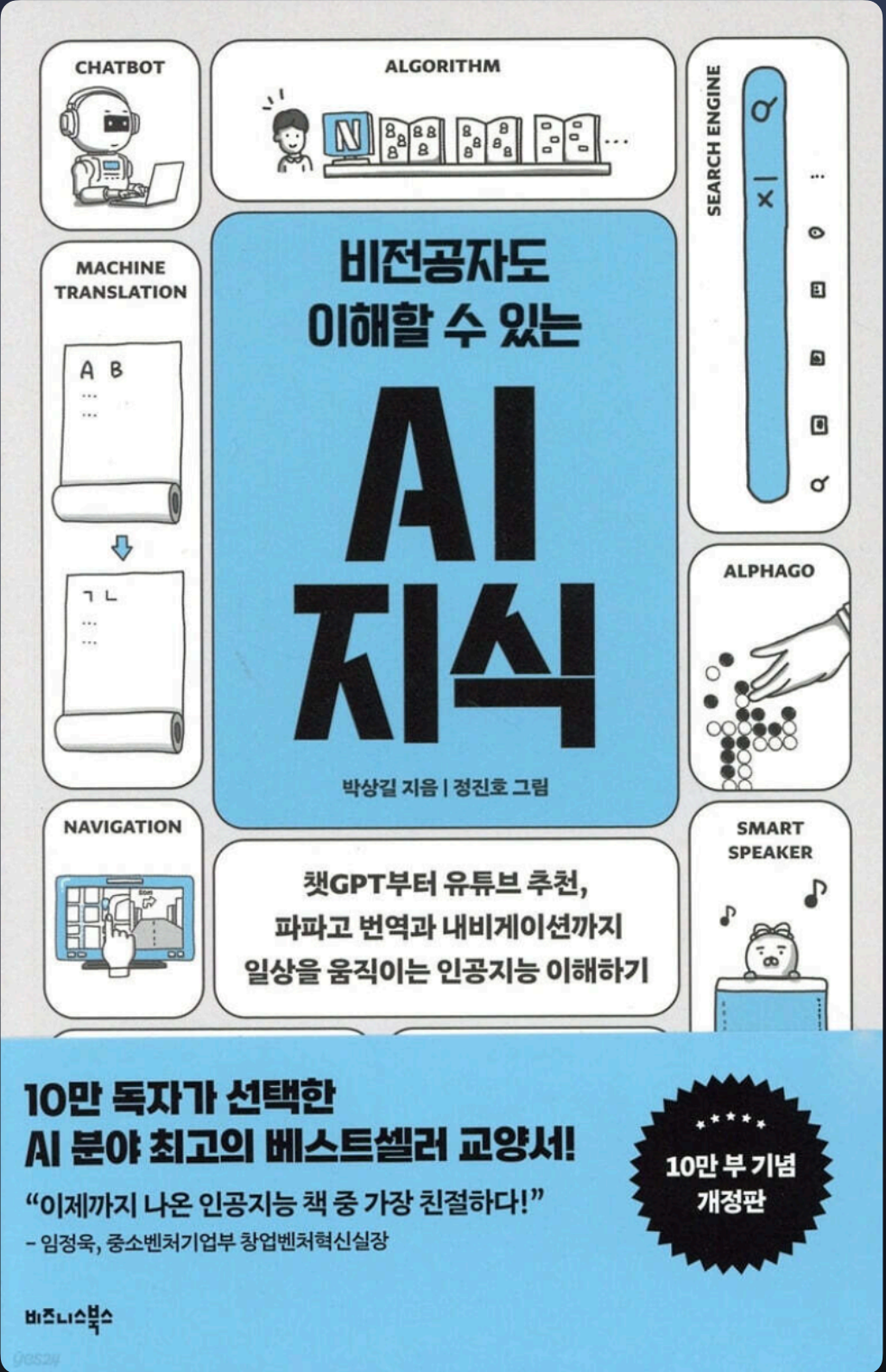
강사 소개: 정진호



- ▶ J비주얼스쿨 대표
- ▶ 개발자, 작가, 일러스트레이터, 교수, 시각화 전문
- ▶ 저서/역서/일러스트: 40권



저서 공저/일러스트



수강 대상

- ▶ 개발 경험이 전혀 없는 사람
- ▶ 뭔가 만들고 싶은 사람
- ▶ 바이트 코딩 기초가 궁금한 사람

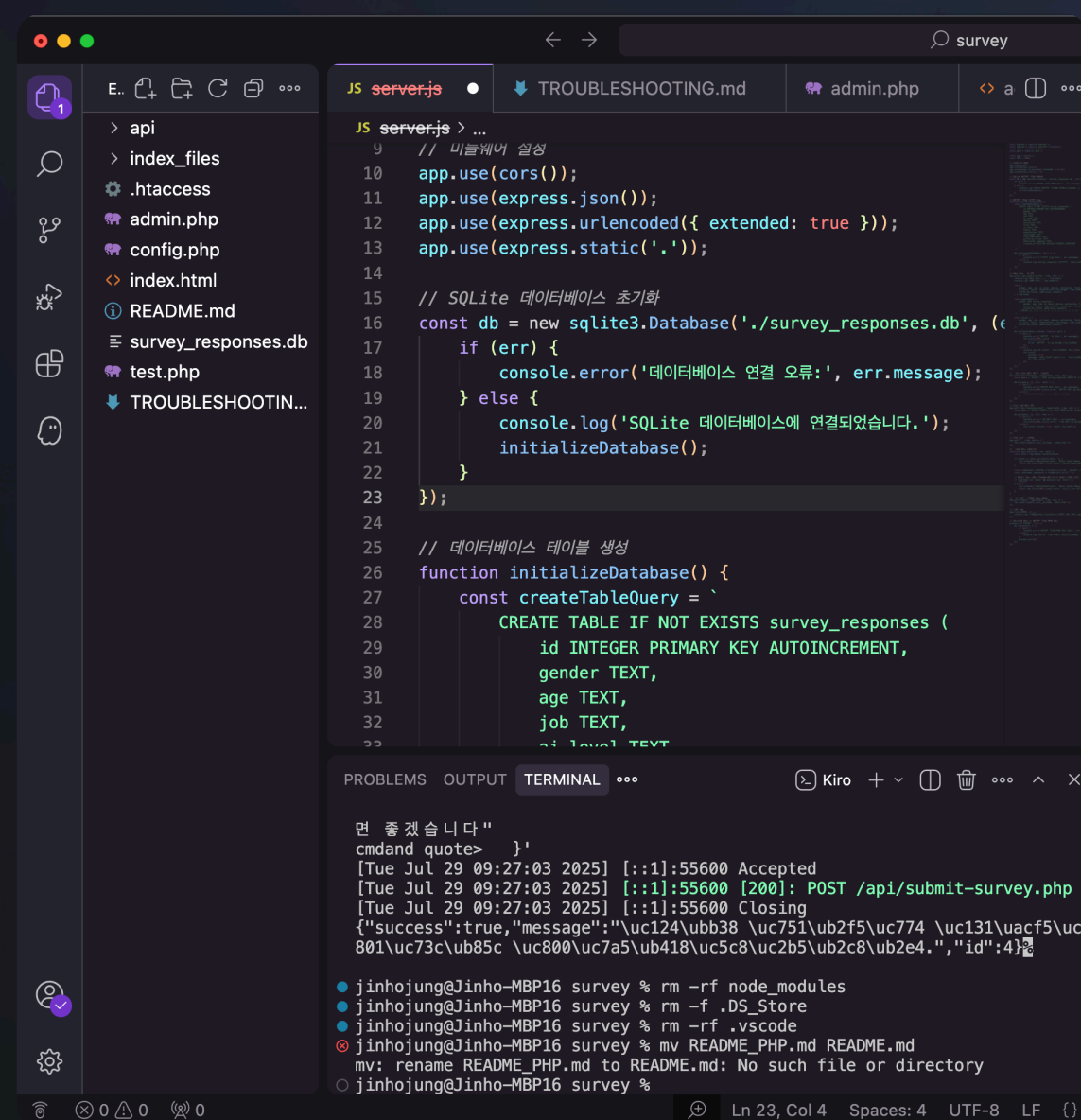


바이브 코딩 4단계

1. 메모장 시작

```
index.html
1 <html>
2
3 <body>
4
5 <h1>메모장으로 시작하는
6 바이브 코딩 </h1>
7
8 <p>나도 메모장은 있다구!</p>
9
10 <a href="https://
11 ai.jvisualschool.com/vibe/">
12 [수강 신청] </a>
13
14 </body>
15 </html>
```

2. IDE 활용



Visual Studio, Cursor,
windsurf, Kiro

공짜 선택의 자유 없음
Free is NOT Free

3. 내 서버 구축



AWS, MS Azure,
Google Cloud

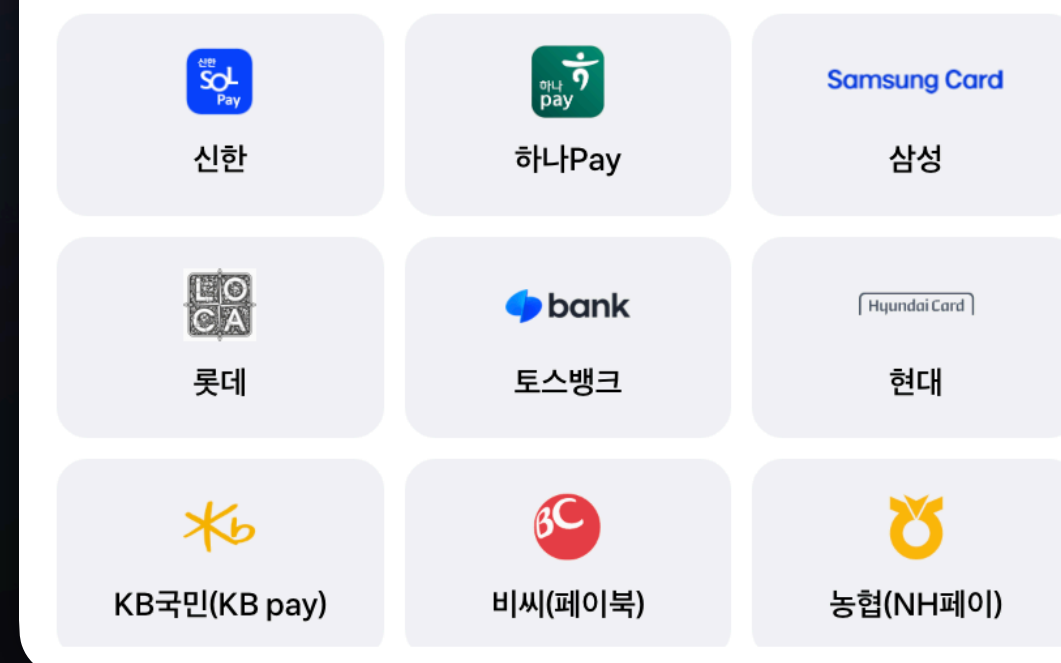
4. 국내+글로벌 결제

결제 방법을 선택해주세요

간편결제



신용·체크카드



사용 가능 AI 도구: 모두 가능

- ▶ 대부분의 생성형 AI는 코드 생성 가능
- ▶ 무료 사용자는 작업 도중 크레딧 소진 주의 !



챗GPT



Claude



Gemini



Perplexity



GenSpark

바이트 코딩이란?

생성형 AI 서비스를 이용, 자연어로 코드를 생성하는 것

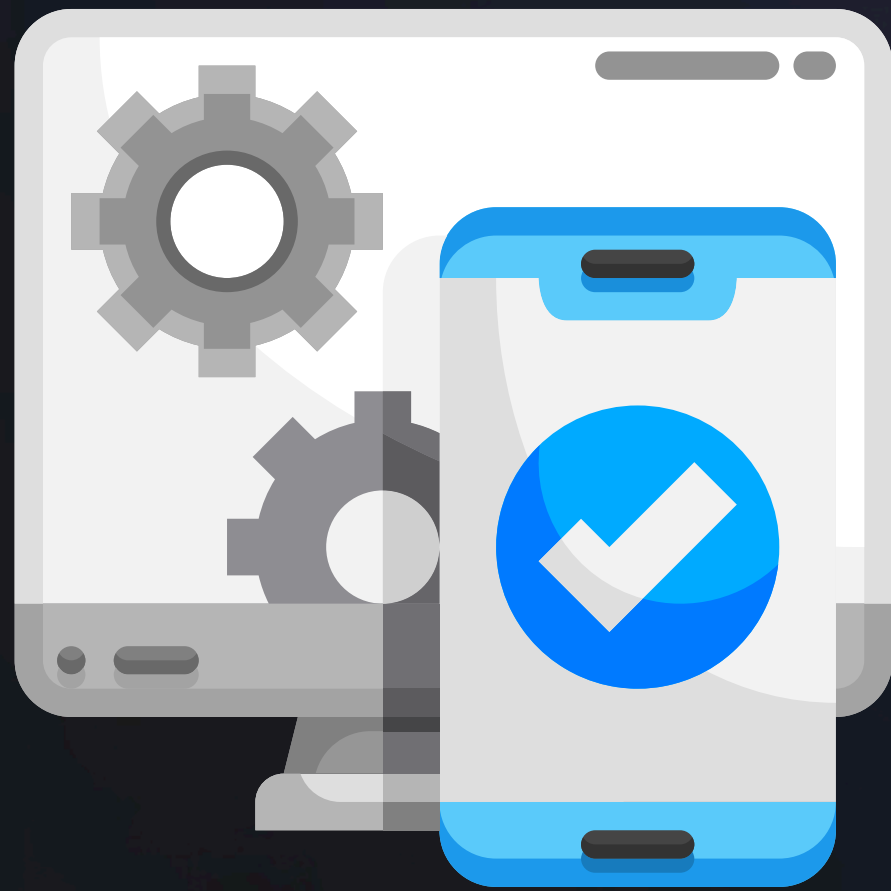


최근 생성형 AI의 특징



- ▶ 엄청나게 빠른 발전 속도
- ▶ 빠르게 감소하는 환각(Hallucination)
- ▶ 매번 다른 결과
- ▶ 사람마다 다른 결과
- ▶ 서비스 마다 다른 결과

바이브 코딩의 특징



- 바이브= (요청을) 주거나 (코드를) 받거나
- 코드는 안본다, 봐도 모른다, 결과만 본다
- 누구나 만들 수 있다
- 매번 다르게 만들어진다
- 승부는 디테일에서 결정된다

바이트 코딩의 핵심 = 논리적으로 설명



상상력, 호기심, 인내력 + 개발환경 이해 

비개발자가 바이트 코딩을 배우기 힘든 이유



- ▶ 기술적 배경 전무
- ▶ 개발자들이 주도하는 상황
 - 이미 구축된 개발 환경
- ▶ 전문 도구 활용 어려움

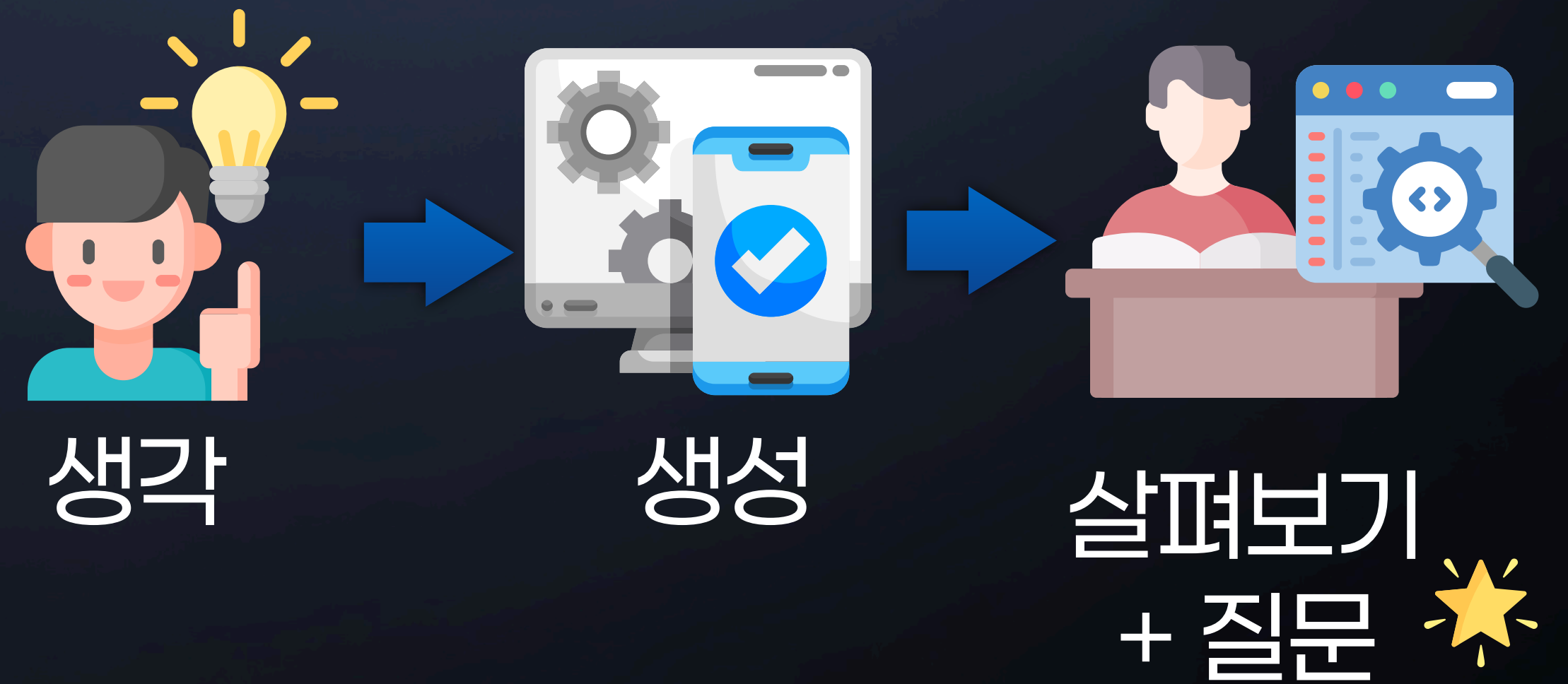


개발 방식의 변화

▶ 전통적 코딩



▶ 바이트 코딩



싱글턴과 멀티턴

싱글 턴

한 방에 끝내기



시간, 비용 절약

멀티 턴

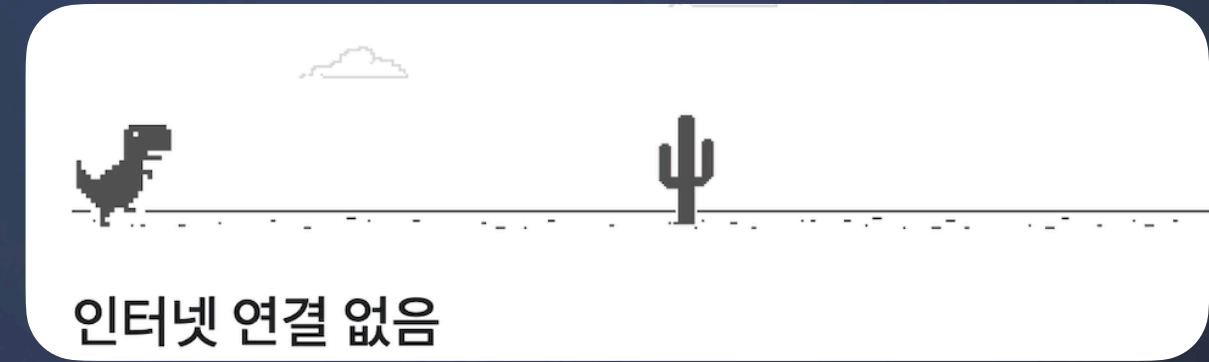
생성-피드백 반복



점진적 완성도

한 방에 안되는 경우도 있어요

영감

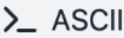


상상

 게임 설정

그래픽 모드

 SVG

 ASCII

테마

 라이트

 다크

 모노크롬

캐릭터

 공룡

 사람

배경

 사막

 도시

난이도

 쉬움

 보통

 어려움

게임 시작!

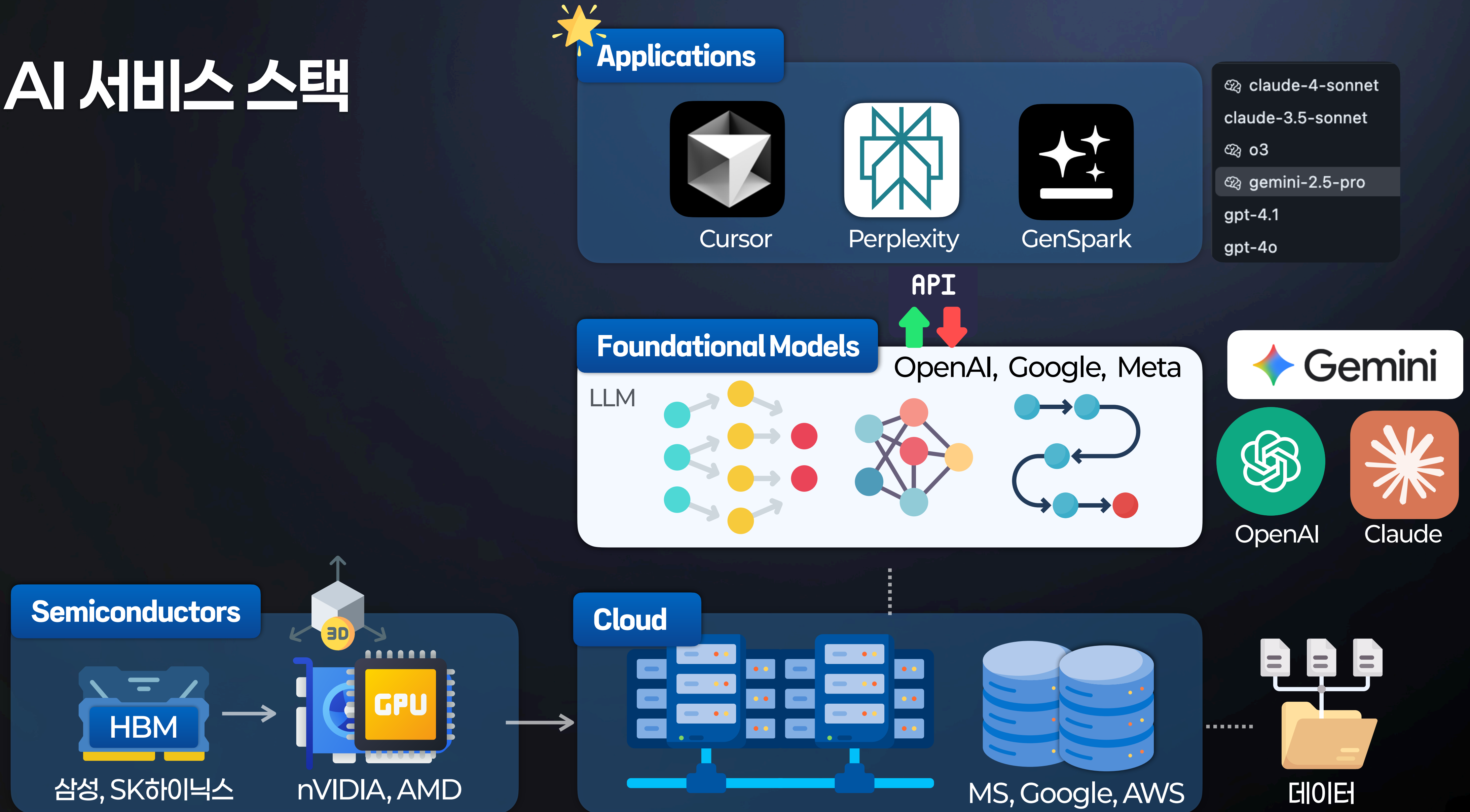
요청

- 캐릭터를 선택할 수 있도록 만들어
- 공룡, 사람 2가지만 먼저
- 달리는 장소도 변경할 수 있게
- 장소는 우선 사막, 도시 2가지만
- 나중에 10개 까지 추가예정 이야
- 하늘의 구름의 종류는 5가지
- 움직이는 속도를 조금씩 다르게
- GAME OVER 글자는 멋지고 충격적
- 난이도 조절 스위치를 3단계
- 점프를 성공적으로 하면 +1
- 체리를 먹으면 점수는 +2
- 썩은 사과를 먹으면 -1

결과

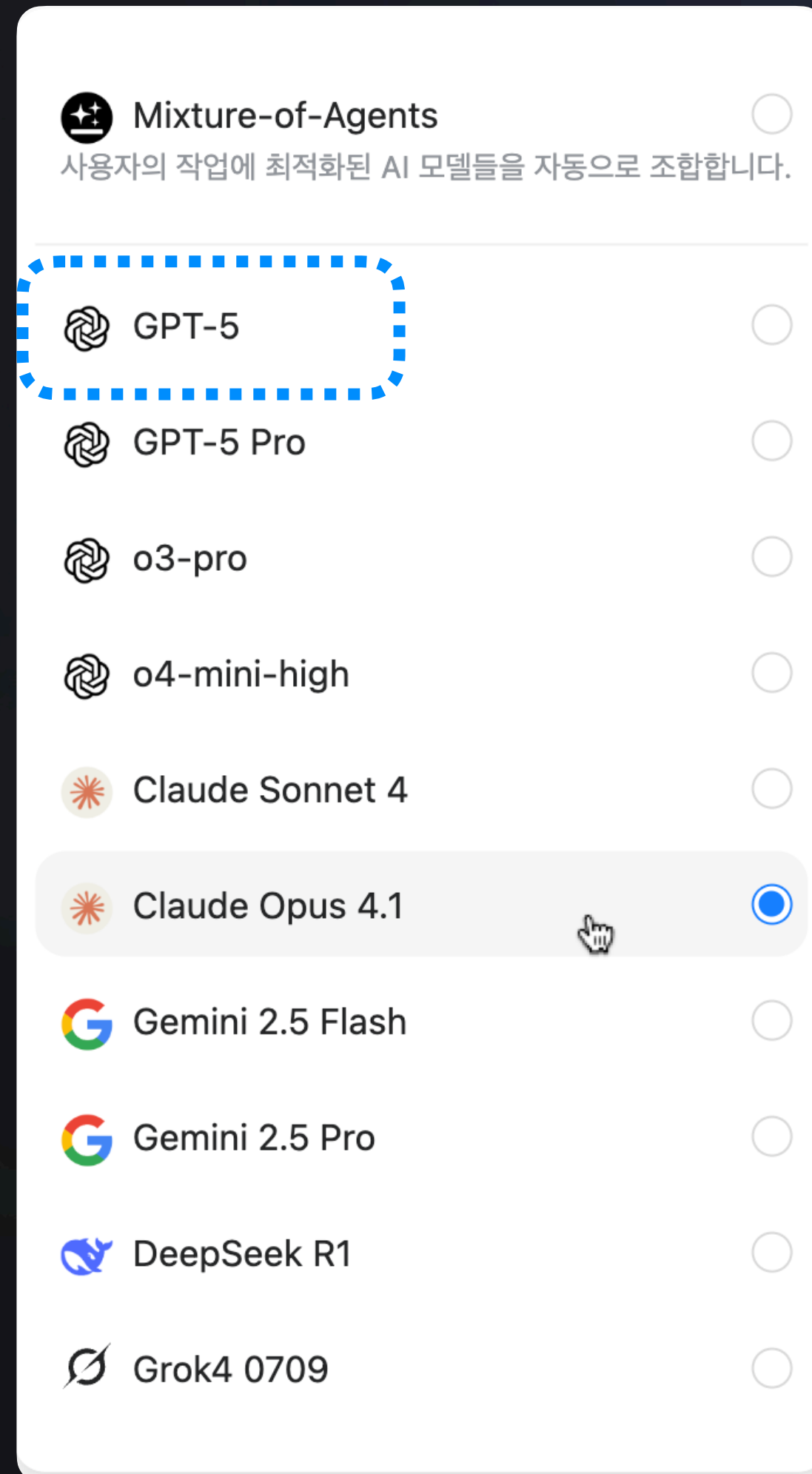


AI 서비스 스택

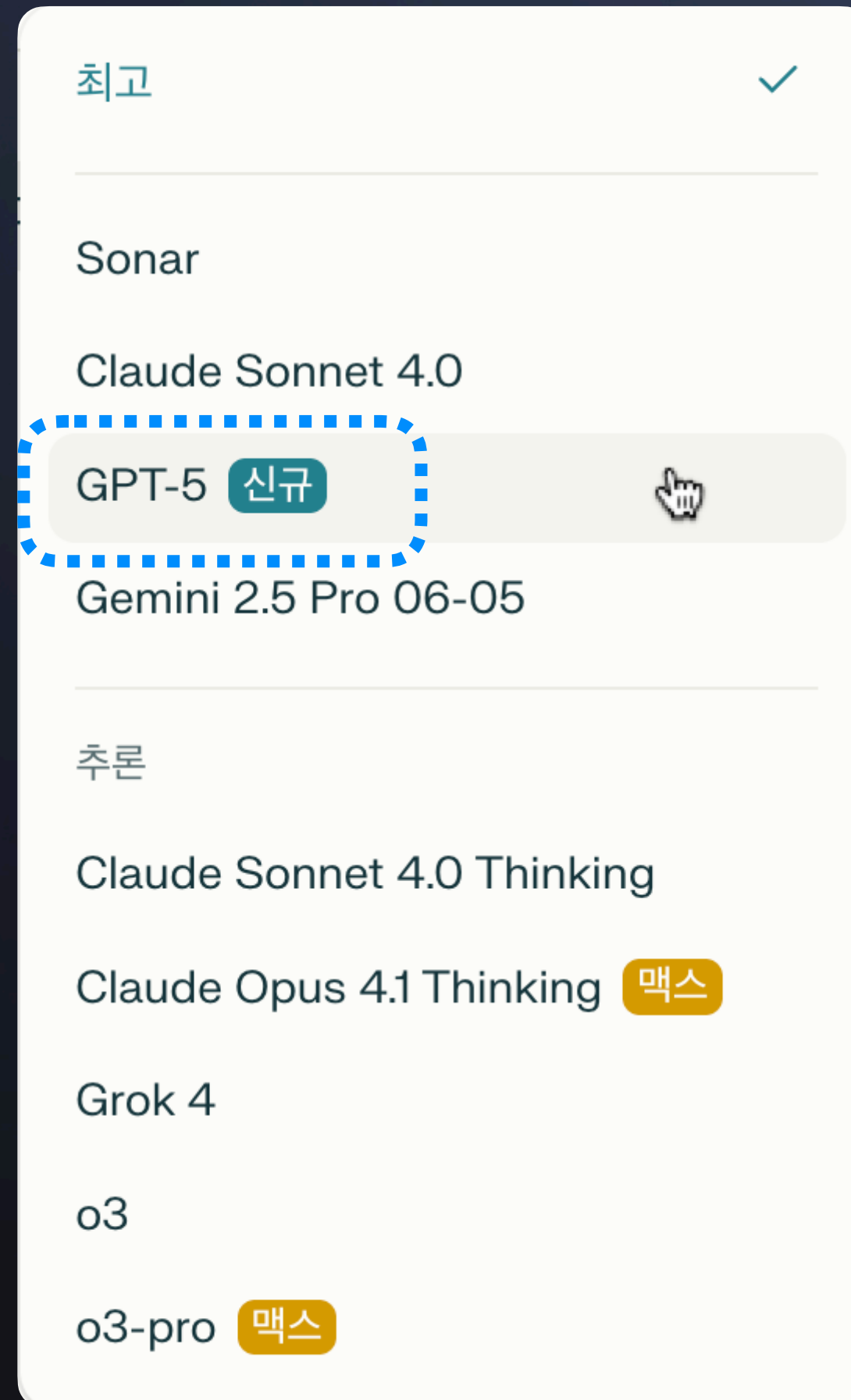


Applications : Foundational Models 선택 가능

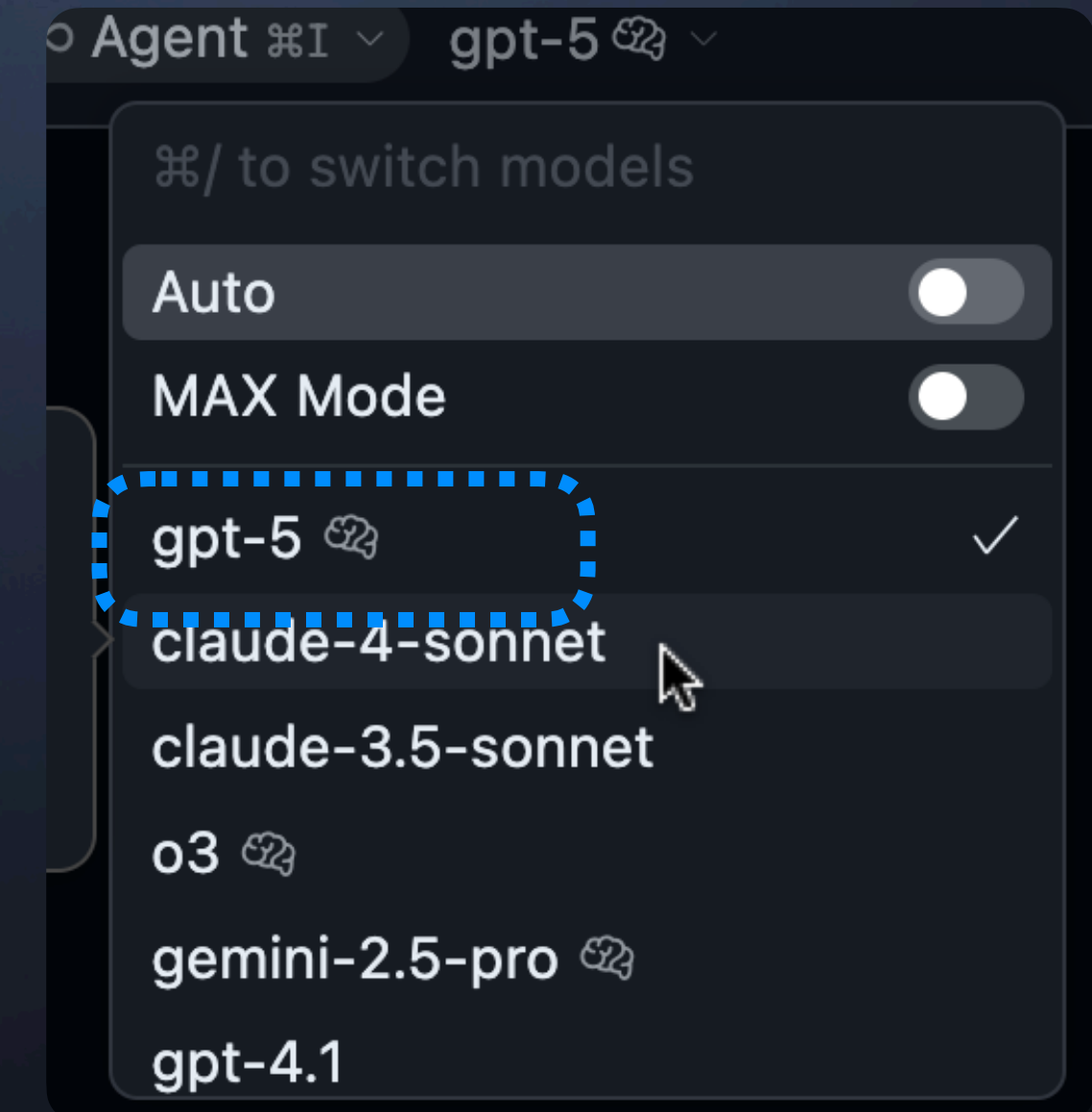
GenSpark



perplexity



Cursor





Mixture-of-Agents

다수의 AI 서비스를 이용해 요약 정리 하는 기능

단일 서비스 사용

고양이와 빠르게 친해지는 방법

ChatGPT

ChatGPT

공유하기

고양이와 빠르게 친해지는 방법

고양이와 빨리 친해지고 싶다면, “나 친근해요!”라고 바로 달려드는 것보다는, 고양이가 먼저 다가오게 만드는 것이 핵심이에요.

고양이 세계에서는 느리고 부드럽게가 기본 예의거든요.

1. 고양이의 공간과 선택권 존중

- 처음엔 그냥 고양이 근처에서 조용히 앉아만 있어도 좋아요.
- 억지로 안아 올리거나 만지지 말고, 고양이가 먼저 다가오게 기다리세요.
- 도망가면 쫓지 말고, 멀리서 편하게 있으세요.

2. 시선과 표정 관리

- 정면 응시는 고양이 세계에서 도전이나 위협 신호예요.
- 대신 **천천히 눈 깜빡이기(“고양이 키스”)**를 해보세요 → 친근함과 안전함을 알리는 신호.
- 얼굴 표정은 부드럽게, 몸은 작게 보여주는 게 좋아요.

3. 좋아하는 냄새와 소리 활용

- 간식(츄르나 건사료)을 손바닥에 올려 멀리서 내밀어 보세요.
- 고양이가 좋아하는 장난감(뿔싹대, 깃털 장난감)을 사용해 간단히 놀아 주세요.
- 부드럽고 높은 톤으로 짧게 말하는 것이 효과적입니다. (예: “냐옹~”, “안녕~”)

4. 스킨십은 ‘등 → 옆구리 → 턱’ 순서

- 처음부터 머리나 배는 금지.
- 고양이가 냄새를 맡고, 몸을 스칠 때만 살짝 쓰다듬으세요.
- 특히 턱 밑, 귀 뒤, 꼬리 근처는 많은 고양이들이 좋아합니다.

Claude

고양이와 빠르게 친해지는 방법

고양이와 빠르게 친해지는 몇 가지 방법을 알려드릴게요!

첫 만남에서 주의할 점

- 급하게 다가가지 마세요. 고양이는 경계심이 강한 동물이라 천천히 접근하는 게 좋아요.
- 큰 소리나 갑작스러운 움직임은 피하세요. 고양이가 놀랄 수 있거든요.
- 눈을 계속 쳐다보지 마세요. 고양이에게는 위협적으로 느껴질 수 있어요.

친해지는 구체적인 방법

손 냄새 맡게 하기: 주먹을 가볍게 쥐고 고양이 코 앞에 천천히 내밀어 보세요. 고양이가 냄새를 맡으면서 당신을 파악할 거예요.

간식 활용하기: 고양이용 간식(츄르, 건조간식 등)을 준비해서 조금씩 주면 좋은 인상을 남길 수 있어요. 단, 주인이 있다면 미리 허락을 받으세요.

낮은 자세 취하기: 쪼그려 앉거나 바닥에 앉아서 고양이와 비슷한 높이를 맞춰주세요. 위에서 내려다 보는 것보다 훨씬 덜 위협적이에요.

부드럽게 말걸기: “야옹~” 하고 고양이 언어로 인사하거나, 부드러운 목소리로 대화해보세요.

스킨십 단계별로 하기

- 턱 아래 살살 긁어주기 - 고양이가 가장 좋아하는 부위예요
- 귀 뒤쪽 마사지 - 여기도 고양이들이 정말 좋아해요
- 등과 옆구리 쓰다듬기 - 고양이가 편해하면 시도해보세요
- 배는 절대 만지지 마세요 - 급소라서 대부분의 고양이가 싫어해요

주의사항

- 고양이가 꼬리를 바닥에 탁탁 치거나, 귀를 뒤로 젖히거나, “셋” 소리를 내면 화난 거니가 잠시 거리를 두세요
- 무리해서 안으려고 하지 마세요. 고양이가 먼저 다가올 때까지 기다리는 게 좋아요

인내심을 갖고 천천히 접근하면, 대부분의 고양이들은 금세 친해질 수 있어요. 고양이마다 성격이 다르니까 반응을 잘 살피면서 해보세요!

Gemini

Gemini

2.5 Flash

고양이와 빠르게 친해지는 방법

고양이와 빠르게 친해지는 방법은 여러 가지가 있지만, 가장 중요한 것은 고양이의 습성을 이해하고 존중하는 것입니다. 다음은 고양이와 친해지는 데 도움이 되는 몇 가지 방법입니다.

1. 고양이의 공간을 존중하기

고양이는 자신의 영역을 중요하게 생각하는 동물입니다. 처음 만났을 때 고양이가 숨거나 도망가려고 한다면, 억지로 만지려고 하지 말고 스스로 다가올 때까지 기다려 주세요. 고양이가 새로운 환경에 적응할 시간을 주는 것이 중요합니다. 고양이가 편안하게 숨을 수 있는 공간(예: 박스, 캣타워)을 마련해 주는 것도 좋습니다.

2. 낮은 자세로 다가가기

고양이의 시선에 맞춰 앉거나 엎드려 보세요. 고양이는 자신보다 큰 대상을 위협적으로 느낄 수 있습니다. 낮은 자세는 고양이에게 위압감을 주지 않고, 당신이 안전한 존재임을 느끼게 해 줍니다.

3. 냄새로 친밀감 쌓기

고양이는 후각이 매우 발달했습니다. 먼저 손등을 내밀어 냄새를 맡게 해 주세요. 고양이가 냄새를 맡고 당신의 존재를 파악하게 되면, 경계심을 풀고 친근하게 다가올 가능성이 높아집니다. 만약 고양이가 머리나 몸을 비비며 냄새를 묻힌다면, 당신을 가족으로 받아들였다는 좋은 신호입니다.

4. 놀이로 유대감 형성하기

고양이는 사냥 본능이 강합니다. 뿔싹대 장난감이나 공 등을 이용해 함께 놀아주세요. 놀이는 고양이의 스트레스를 해소해주고, 당신과 긍정적인 상호작용을 할 수 있는 좋은 기회입니다. 놀이가 끝난 후에는 간식이나 칭찬으로 보상해주는 것도 좋습니다.

[단점] 느리다, 비싸다

Mixture-of-Agents

다수의 AI 서비스를 이용해 요약 정리 하는 기능

고양이와 빠르게 친해지는 방법

고양이와 빠르게 친해지는 방법

Mixture-of-Agents

✓ GPT-5

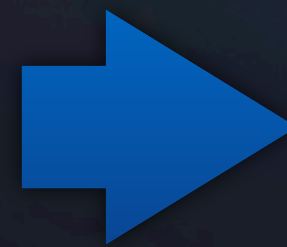
✓ Claude Sonnet 4

✓ Gemini 2.5 Flash

• • ∞ Reflection

각 모델 응답을 분석해보겠습니다. **Model 1 (GPT-5) 분석:** - 주요 강점: 매우 구체적이고 체계적인 접근법. 과학적 근거(2020년 Sussex 대학 연구, 2015년 음악 연구) 제시. 7일 단계별 플랜과 객관적 측정 지표 제공. 개체별

Thinking...■



- ✓ GPT-5
- ✓ Claude Sonnet 4
- ✓ Gemini 2.5 Flash
- ✓ ∞ Reflection



고양이와 빠르게 친해지는 과학적 접근법

고양이와의 관계 형성은 단순한 감정적 교류를 넘어서, 고양이의 행동학적 특성과 심리적 메커니즘을 이해하는 체계적 과정입니다. 2020년 서식스 대학교 연구에서 입증된 바와 같이, 고양이의 '느린 눈 깜빡임'과 같은 특정 행동 패턴을 활용하면 신뢰 구축 속도를 현저히 향상시킬 수 있습니다.

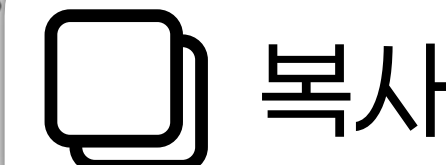
핵심 행동학적 원리

고양이는 본능적으로 독립적이며 영역적 특성을 가진 동물입니다. 이들은 포식자인 동시에 더 큰 포식자의 먹잇감이 될 수 있다는 이중적 위치로 인해 강한 경계심을 보입니다. 따라서 성공적인 관계 형성을 위해서는 다음 원칙들을 준수해야 합니다:

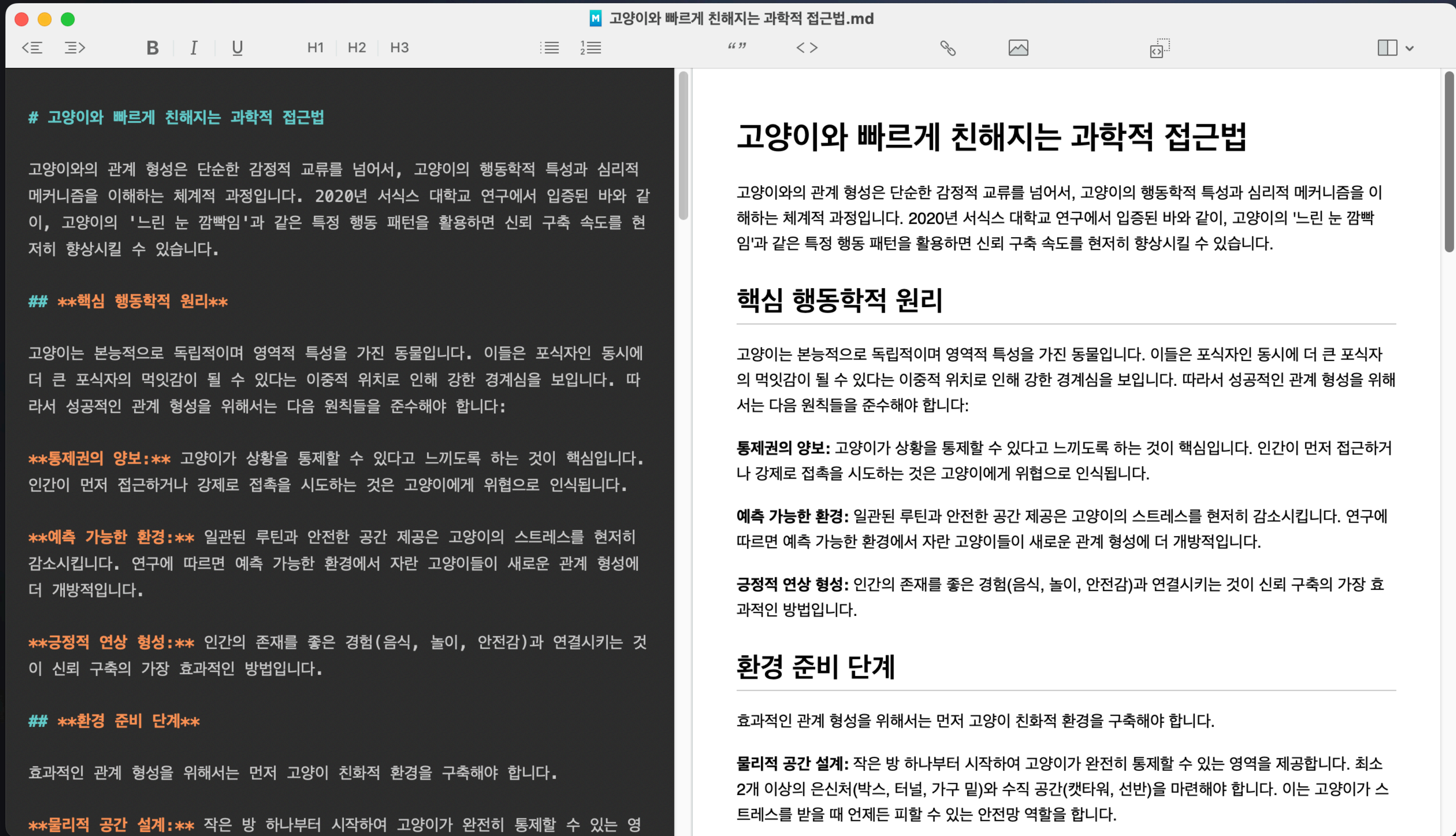
통제권의 양보: 고양이가 상황을 통제할 수 있다고 느끼도록 하는 것이 핵심입니다. 인간이 먼저 접근하거나 강제로 접촉을 시도하는 것은 고양이에게 위협으로 인식됩니다.

예측 가능한 환경: 일관된 루틴과 안전한 공간 제공은 고양이의 스트레스를 현저히 감소시킵니다. 연구에 따르면 예측 가능한 환경에서 자란 고양이들이 새로운 관계 형성에 더 개방적입니다.

긍정적 연상 형성: 인간의 존재를 좋은 경험과 연결시키는 것이 신뢰 구축의 가장 효과적인 방법입니다.



복사 = 마크다운 형식





소통 기법과 개체별 맞춤 전략

Effective Communication & Individualized Approach

비언어적 소통의 핵심 기법

눈린 눈 깜빡임

- 고양이와 눈이 마주쳤을 때, 천천히 2~3초에 걸쳐 눈을 감았다 뜨는 행동은 '나는 너를 신뢰하며 위협적이지 않다'는 강력한 긍정의 신호입니다.

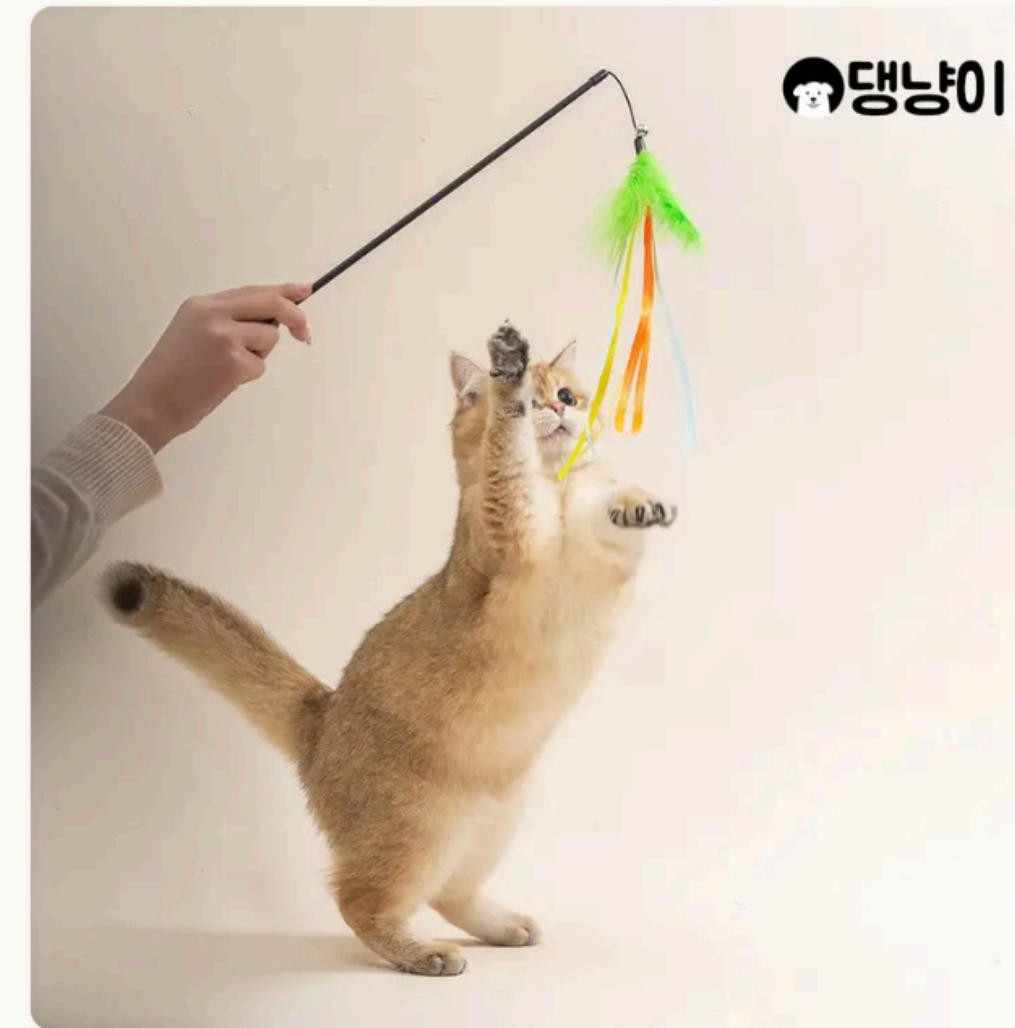
신체 언어 해석

- 꼬리: 수직으로 세우고 끝을 살짝 흔들(행복), 바닥에 대고 세게 치기(불안)
- 귀: 앞을 향하고 편안하게 세움(관심), 뒤로 젖히거나 옆으로 눕힘(불안)
- 몸: 등을 아치형으로 구부리며 털을 평평하게 유지(기지개), 몸을 낮게 웅크림(두려움)

음성 소통

- 고양이에게 말을 걸 때는 높고 부드러운 톤을 사용하는 것이 효과적입니다.
- 고양이가 "야옹"하고 울 때, 비슷한 톤으로 짧게 대답해주면 긍정적인 상호작용으로 인식할 수 있습니다.

객관적 평가 지표



거리 측정

- 고양이가 불안해하지 않고 간식을 먹거나 머무를 때, 사람과의 최소 거리를 측정합니다.
- 매일 10~30cm씩 거리가 단축된다면 관계가 긍정적으로 발전하고 있다는 신호입니다.

접촉 허용 시간

- 고양이가 허용하는 신체 접촉 시간을 초 단위로 측정합니다.
- 처음에는 1초에서 시작하여 3초, 5초로 점진적으로 늘려나가는 것을 목표로 합니다.

자발적 접근 빈도

- 하루 동안 고양이가 스스로 1미터 이내로 접근하는 횟수를 기록합니다.
- 이 빈도가 증가할수록 고양이가 보호자를 안전하고 긍정적인 존재로 인식하고 있다는 의미입니다.

개체별 맞춤 전략

사회화된 성묘

이미 사람과의 교감에 익숙하므로, 수 시간에서 수일 내에 빠르게 관계를 형성할 수 있습니다. 7일 계획을 압축하여 진행할 수 있습니다.

보호소 출신/수줍은 고양이

새로운 환경과 사람에 대한 경계심이 높을 수 있어 수일에서 수주가 소요될 수 있습니다. 안전한 방을 제공하는 기간을 충분히 갖고, 시각적 장벽(가구, 박스 등)을 활용하여 스스로 모습을 드러낼 때까지 기다려주는 인내가 필요합니다.

길고양이/반야생 고양이

사람과의 접촉 경험이 거의 없어 가장 긴 시간(수주~수개월)이 필요합니다. 직접적인 접촉보다는 일정한 시간에 먹이를 제공하고, 클릭커나 타깃 트레이닝 같은 긍정 강화 훈련을 통해 간접적으로 교감하는 데 집중해야 합니다. 시선 접촉은 최소화하는 것이 좋습니다.

주요 금기사항

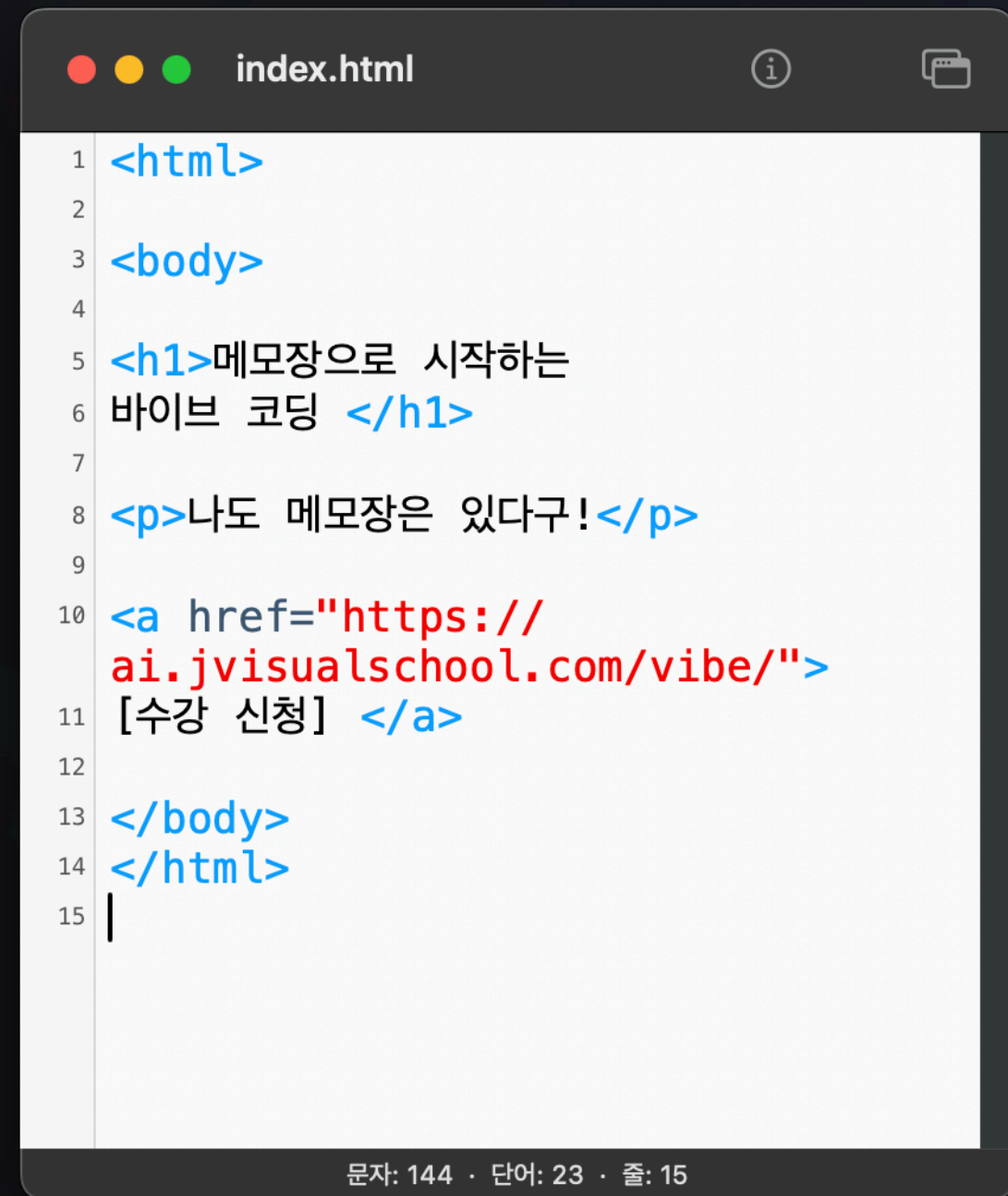
강제적 상호작용: 고양이가 원하지 않을 때 강제로 안거나 만지거나, 숨어있는 고양이를 쫓는 행동.

속임수 사용: 간식으로 유인한 뒤 갑자기 잡거나 이동장에 넣으려는 시도.

부적절한 놀이: 사람의 손가락이나 발을 장난감처럼 사용하여 놀아주는 행동. 이는 사람의 신체를 공격 대상으로 인식하게 만들 수 있습니다.

도구에 따른 개발자 레벨

Level 1

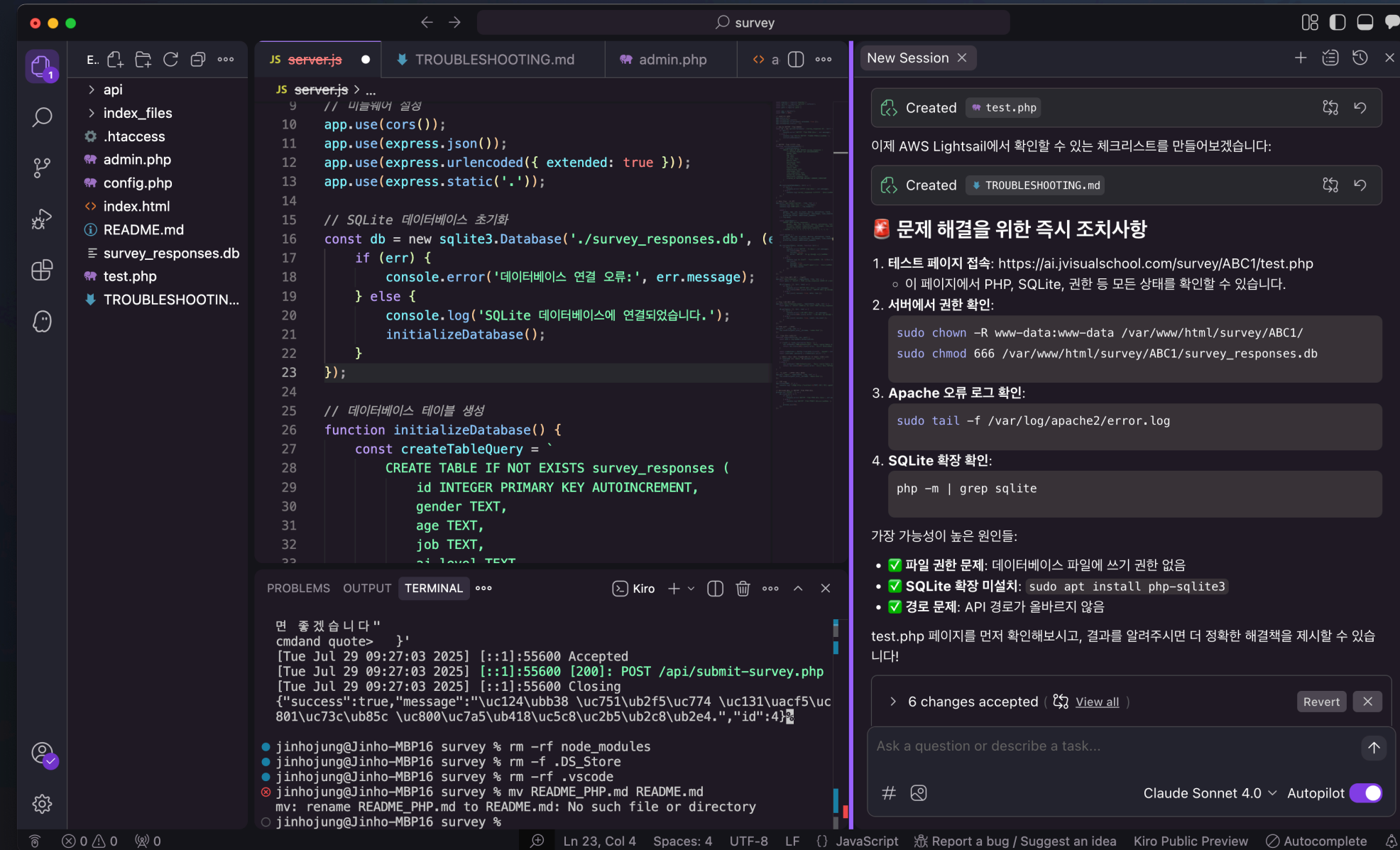


```
1 <html>
2
3 <body>
4
5 <h1>메모장으로 시작하는
6 바이브 코딩 </h1>
7
8 <p>나도 메모장은 있다구!</p>
9
10 <a href="https://
11 ai.jvisualschool.com/vibe/">
12 [수강 신청] </a>
13
14 </body>
15 </html>
```

문자: 144 · 단어: 23 · 줄: 15

텍스트 에디터

Level 2



IDE
Integrated Development Environment

Level 3



CLI
Command Line Interface

IDE 통합 개발 환경

텍스트 에디터(자동완성)

AI 에이전트

탐색기

🔍

🔗

🚀

📄

👤

⚙️

E..

📁

📄

🔄

📄

⋮

> api

> index_files

⚙️ .htaccess

🐘 admin.php

🐘 config.php

<> index.html

📖 README.md

📄 survey_responses.db

🐘 test.php

📄 TROUBLESHOOTIN...

터미널
CLI

JS server.js

TROUBLESHOOTING.md

admin.php

a

⋮

JS server.js > ...

```
9 // 미들웨어 설정
10 app.use(cors());
11 app.use(express.json());
12 app.use(express.urlencoded({ extended: true }));
13 app.use(express.static('.'));
14
15 // SQLite 데이터베이스 초기화
16 const db = new sqlite3.Database('./survey_responses.db', (err) => {
17   if (err) {
18     console.error('데이터베이스 연결 오류:', err.message);
19   } else {
20     console.log('SQLite 데이터베이스에 연결되었습니다.');
21     initializeDatabase();
22   }
23 });
24
25 // 데이터베이스 테이블 생성
26 function initializeDatabase() {
27   const createTableQuery = `
28     CREATE TABLE IF NOT EXISTS survey_responses (
29       id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
30       gender TEXT,
31       age TEXT,
32       job TEXT,
33       level TEXT
34     );
35 `;
36   db.run(createTableQuery);
37 }
```

PROBLEMS

OUTPUT

TERMINAL

⋮

Kiro

+

⌵

📄

🗑️

⋮

⬆️

✖️

면 좋 겠 습 니 다 "

cmdand quote> }'

[Tue Jul 29 09:27:03 2025] [::1]:55600 Accepted

[Tue Jul 29 09:27:03 2025] [::1]:55600 [200]: POST /api/submit-survey.php

[Tue Jul 29 09:27:03 2025] [::1]:55600 Closing

{"success":true,"message":"\uc124\ubb38 \uc751\ub2f5\uc774 \uc131\ucacf5\uc801\uc73c\ub85c \uc800\uc7a5\ub418\uc5c8\uc2b5\ub2c8\ub2e4.", "id":4}

jinhojung@Jinho-MBP16 survey % rm -rf node_modules

jinhojung@Jinho-MBP16 survey % rm -f .DS_Store

jinhojung@Jinho-MBP16 survey % rm -rf .vscode

jinhojung@Jinho-MBP16 survey % mv README_PHP.md README.md

mv: rename README_PHP.md to README.md: No such file or directory

jinhojung@Jinho-MBP16 survey %

New Session ✕

+

📄

🕒

✕

Created

test.php

🔗

↶

이제 AWS Lightsail에서 확인할 수 있는 체크리스트를 만들어보겠습니다:

Created

TROUBLESHOOTING.md

🔗

↶

🔥 문제 해결을 위한 즉시 조치사항

1. 테스트 페이지 접속: <https://ai.jvisualschool.com/survey/ABC1/test.php>

◦ 이 페이지에서 PHP, SQLite, 권한 등 모든 상태를 확인할 수 있습니다.

2. 서버에서 권한 확인:

```
sudo chown -R www-data:www-data /var/www/html/survey/ABC1/
sudo chmod 666 /var/www/html/survey/ABC1/survey_responses.db
```

3. Apache 오류 로그 확인:

```
sudo tail -f /var/log/apache2/error.log
```

4. SQLite 확장 확인:

```
php -m | grep sqlite
```

가장 가능성이 높은 원인들:

- ✅ 파일 권한 문제: 데이터베이스 파일에 쓰기 권한 없음
- ✅ SQLite 확장 미설치: `sudo apt install php-sqlite3`
- ✅ 경로 문제: API 경로가 올바르지 않음

test.php 페이지를 먼저 확인해보시고, 결과를 알려주시면 더 정확한 해결책을 제시할 수 있습니다!

> 6 changes accepted (🔗 [View all](#))

Revert

✕

Ask a question or describe a task...

⬆️

#

🗨️

Claude Sonnet 4.0

⬵

Autopilot

🔴

CLI: Command Line Interface

Gemini - survey_PHP버전

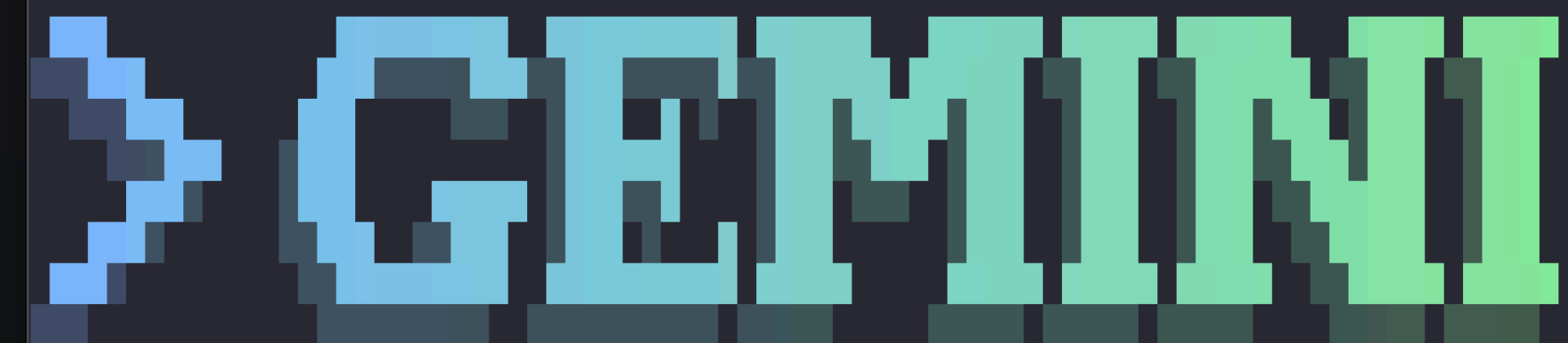
Gemini - survey_PHP버전

Model Usage	Reqs	Input Tokens	Output Tokens
gemini-2.5-pro	10	137,255	2,653

Savings Highlight: 93,691 (68.3%) of input tokens were served from the cache, reducing costs.

» Tip: For a full token breakdown, run ``/stats model``.

jinhojung@Jinho-MBP16 survey_PHP버전 % gemini



Tips for getting started:

1. Ask questions, edit files, or run commands.
2. Be specific for the best results.
3. Create `GEMINI.md` files to customize your interactions with Gemini.
4. `/help` for more information.

> 프로젝트 분석

알겠습니다. 프로젝트를 분석을 시작하겠습니다.

먼저 전체 파일 구조를 파악하여 프로젝트의 구성을 이해하겠습니다. 그 다음, `README` 파일들을 읽어 프로젝트의 개요 파악하고, `PHP` 파일들을 통해 서버 로직을, `HTML` 및 `CSS` 파일들을 통해 사용자 인터페이스를 분석하겠습니다. 또한, 스크립트를 통해 배포 및 백업 절차에 대해서도 살펴보겠습니다.

bitnami@jvibeschool: ~

bitnami@jvibeschool: ~

-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	4.2K	Aug	10	12:14	cursor_cleanup.sh
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Aug	8	17:26	.cursor-server
-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	1008	Aug	8	22:52	daily_app_backup.sh
-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	534	Aug	3	02:04	daily_backup.sh
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	88	Jul	21	02:20	.gitconfig
drwxr-xr-x	10	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	25	20:20	HKNU_STUDIO
lrwxrwxrwx	1	bitnami	bitnami	27	Jun	6	16:37	htdocs → /opt/bitnami/apache2/htdocs
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Aug	9	20:28	.kiro-server
-rw-----	1	bitnami	bitnami	74	Aug	9	20:51	.lessht
drwxr-xr-x	3	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	21	11:53	.local
-rw-----	1	bitnami	bitnami	1.5K	Aug	8	23:14	.mariadb_history
-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	275	Aug	9	21:10	memory_guard.sh
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	22	02:19	myenv
drwxr-xr-x	3	bitnami	bitnami	4.0K	Aug	10	02:01	node_modules
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	25	20:17	.npm
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	51	Aug	10	02:01	package.json
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	680	Aug	10	02:01	package-lock.json
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	25	20:17	.pm2
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	1.4K	Jul	17	10:53	.profile
drwxr-xr-x	2	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	29	10:43	script
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	75	Aug	2	01:25	.selected_editor
drwx-----	2	bitnami	bitnami	4.0K	Aug	8	14:22	.ssh
lrwxrwxrwx	1	bitnami	bitnami	12	Jun	6	16:37	stack → /opt/bitnami
-rw-r--r--	1	root	root	584K	Aug	8	19:51	stats_backup_20250808.html
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	0	Jul	17	14:36	.sudo_as_admin_successful
drwxr-xr-x	5	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	29	10:46	survey_backups
-rw-r--r--	1	root	root	947K	Aug	8	20:03	temp_stats.html
drwxr-xr-x	2	bitnami	bitnami	4.0K	Aug	8	23:55	.vim
-rw-----	1	bitnami	bitnami	18K	Aug	10	12:14	.viminfo
-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	6.4K	Aug	8	18:32	web_recovery_backup.sh
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	14K	Aug	9	21:32	web_recovery.log
-rwxr-xr-x	1	bitnami	bitnami	6.4K	Aug	8	18:33	web_recovery.sh
-rw-r--r--	1	bitnami	bitnami	259	Aug	9	14:21	.wget-hsts
drwxr-xr-x	2	bitnami	bitnami	4.0K	Jul	21	11:57	work

bitnami@jvibeschool:~\$

CLI의 강력함

✱ 진호님, 무슨 일 있으신가요?

웹서버 보안 이슈가 생겼어
확장자가 `.conf` 인 모든 `apache` 설정 파일을 찾아서
`server_status` 모듈을 주석처리 하는 스크립트를 만들어줘

+

≡

🔍 연구

Claude Sonnet 4 ▾

↑

✎ 작성하기

🎓 학습하기

</> 코드

☕ 일상생활

무엇을 만들수 있을까

간단한 게임
업무용 도구
웹사이트

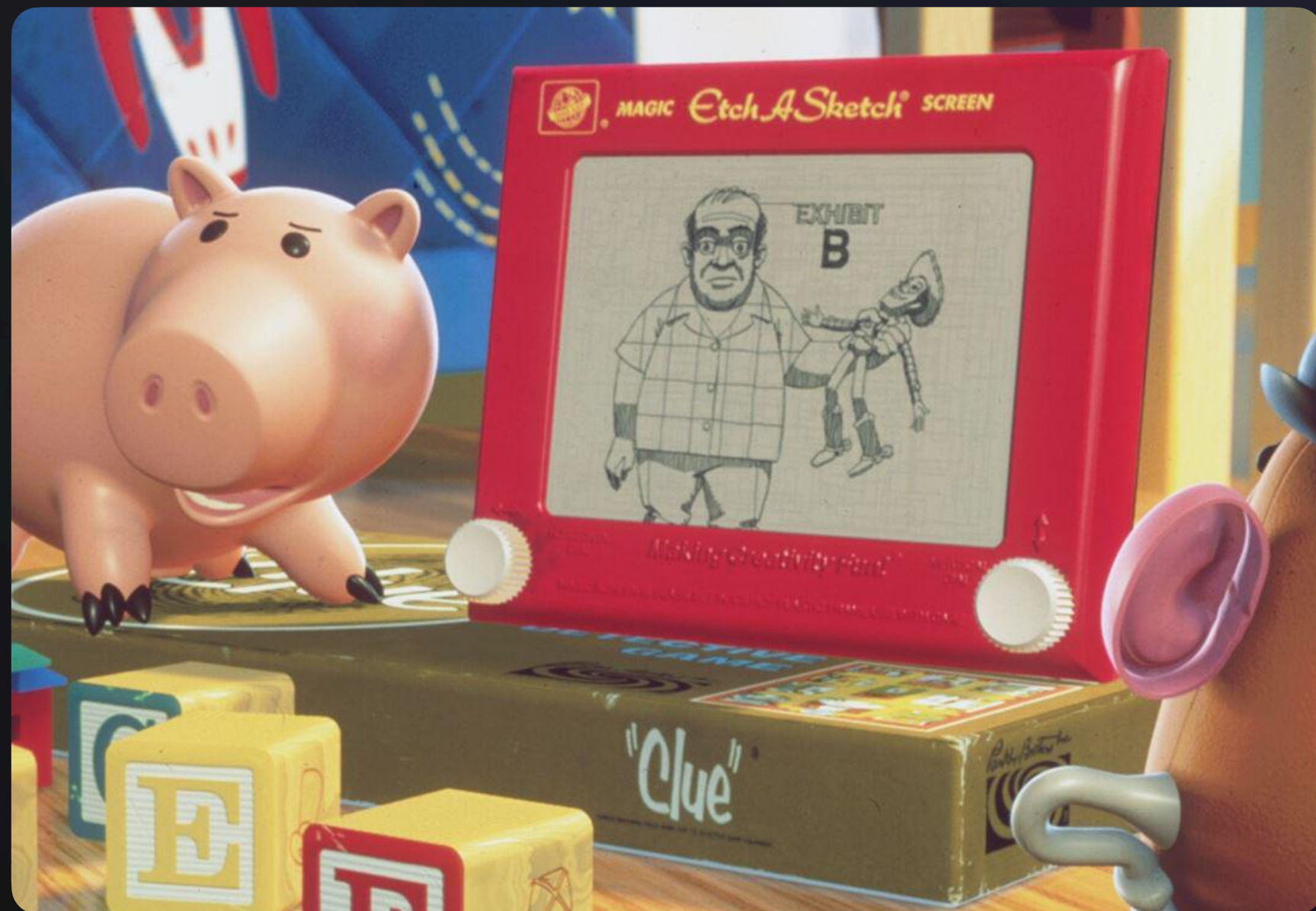
...



[게임] Auto Etch A Sketch

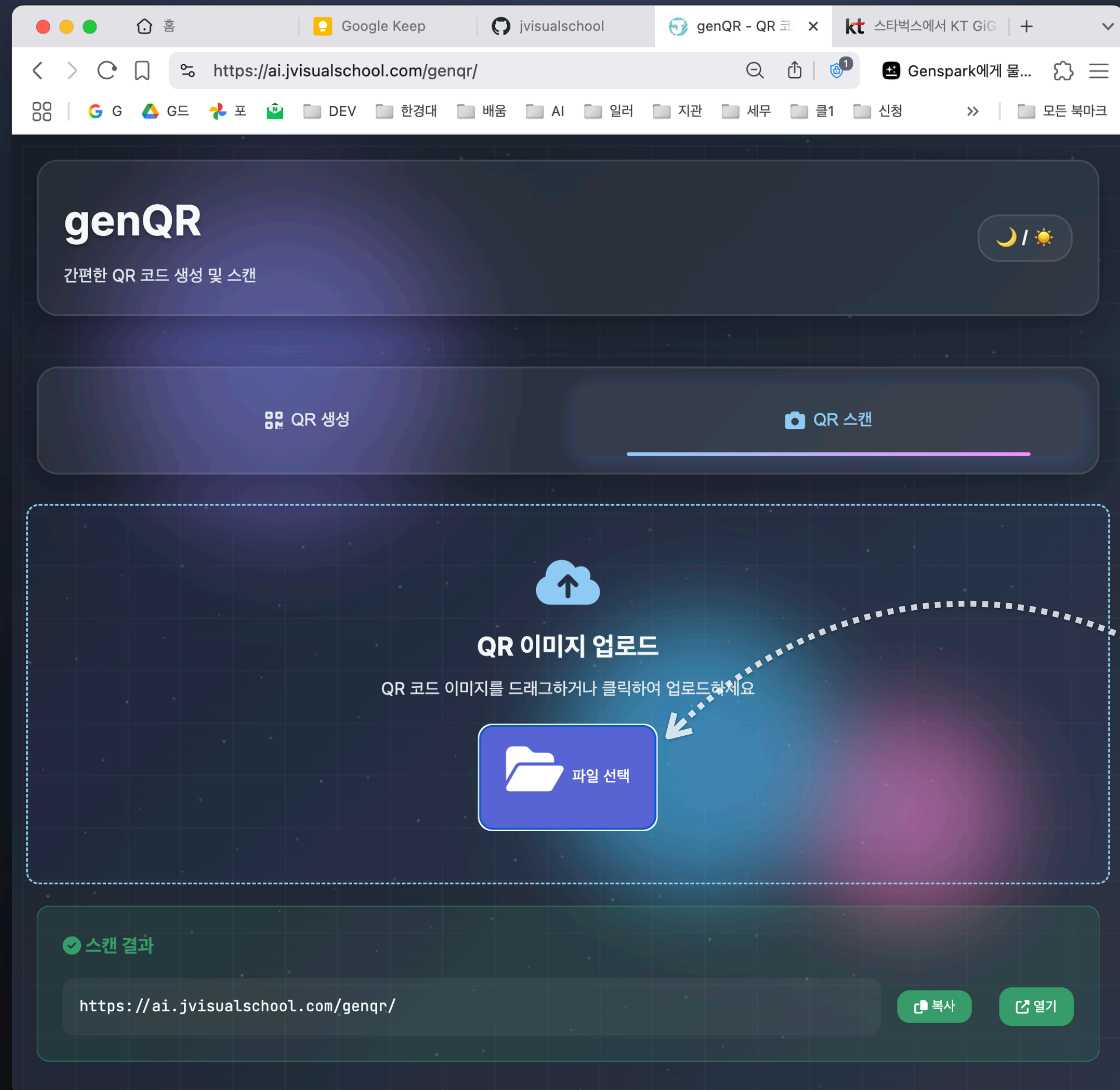
▶ https://jvibeschool.com/Etch_A_sketch_Gallery

Toy story 2 (1999)



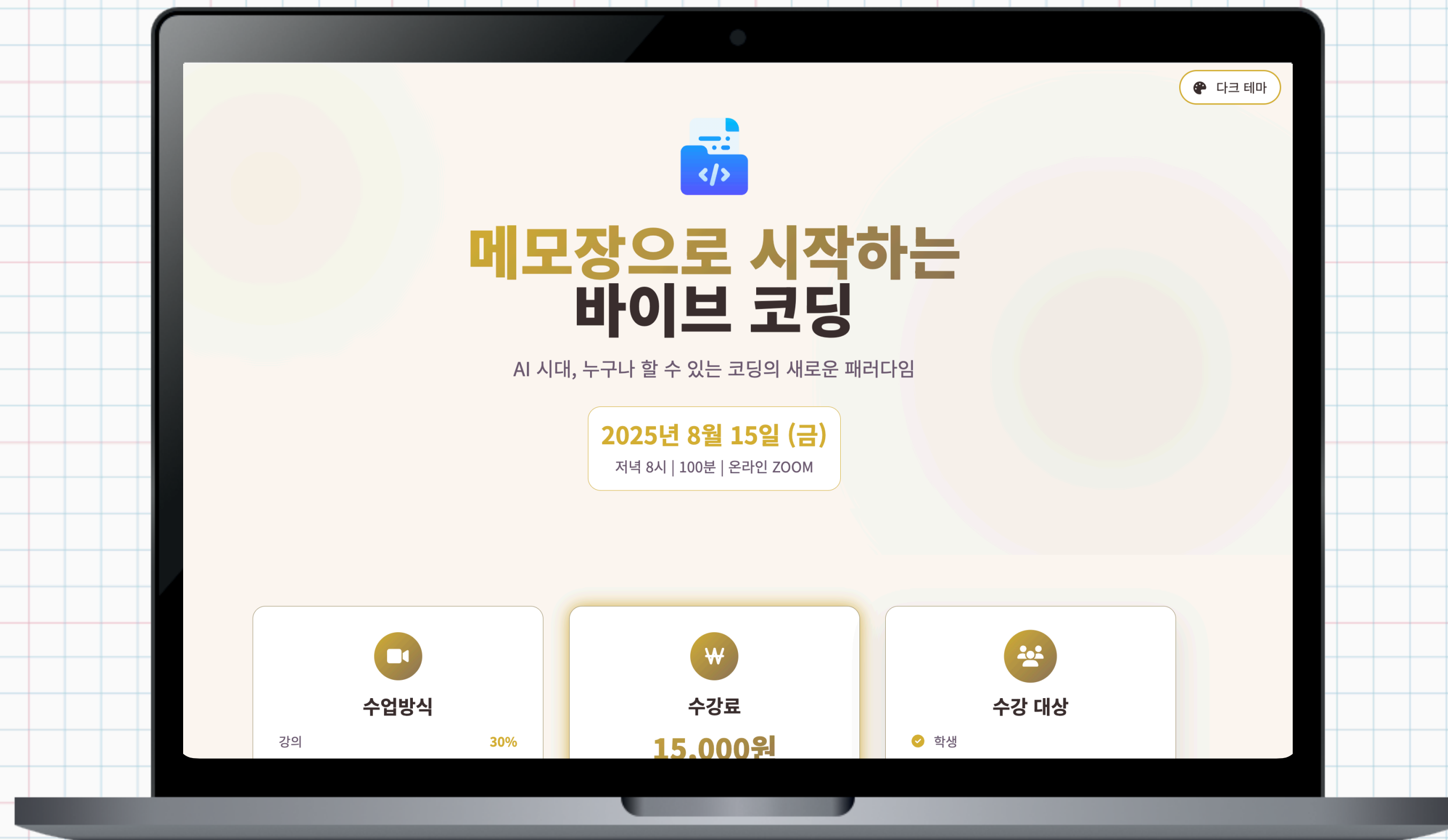
[유틸] QR 생성기 + 리더기

▶ <https://jvibeschool.com/genqr/>

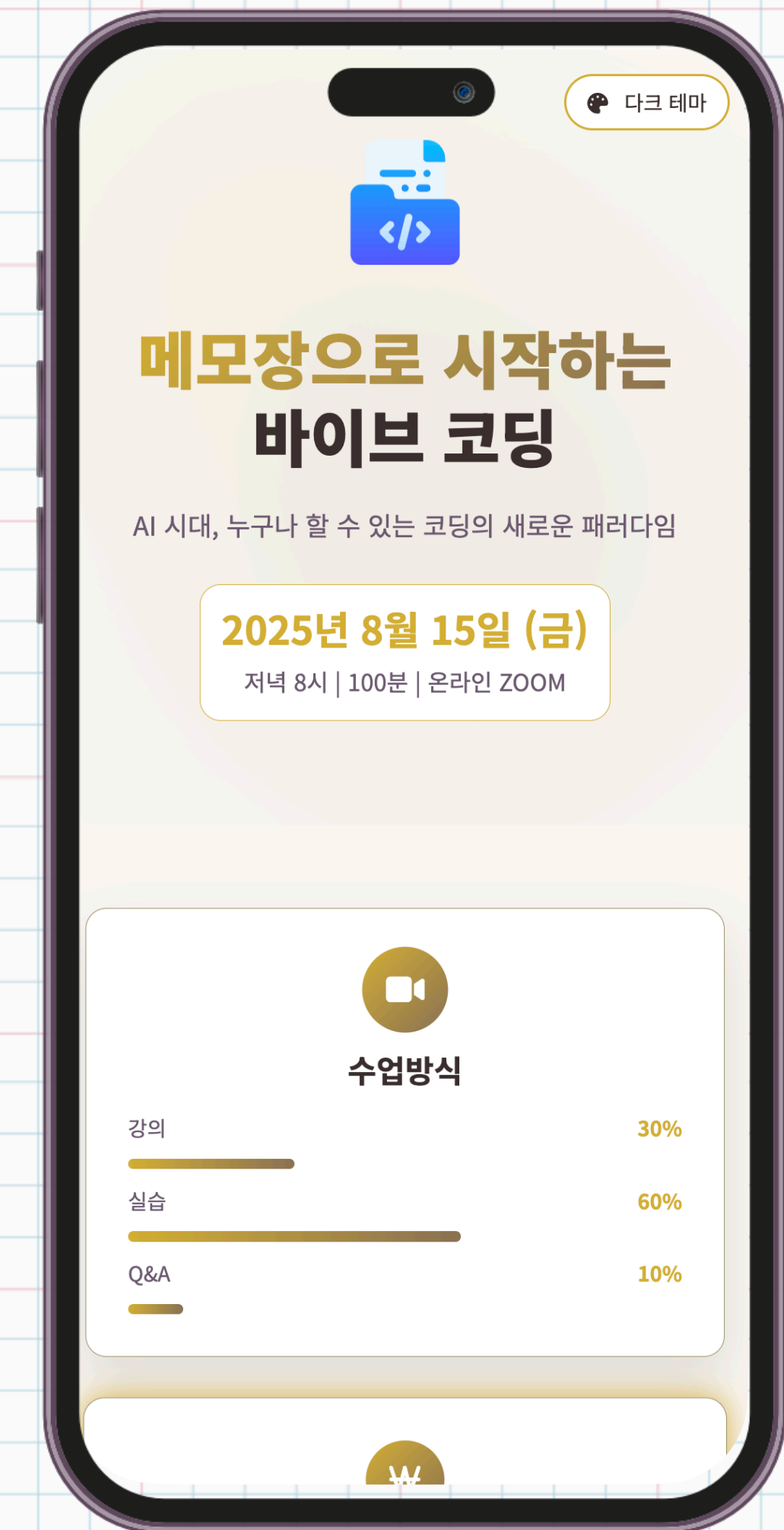


[웹사이트] 바이브 코딩 안내

<https://jvibeschool.com/vibe/>

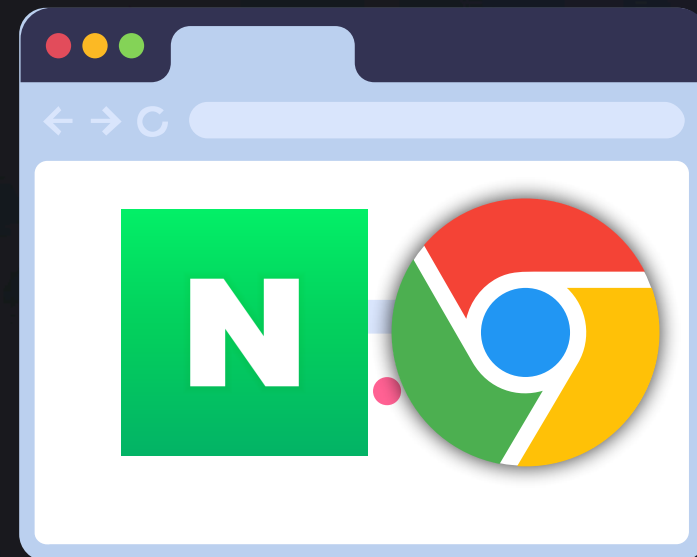


반응형 웹



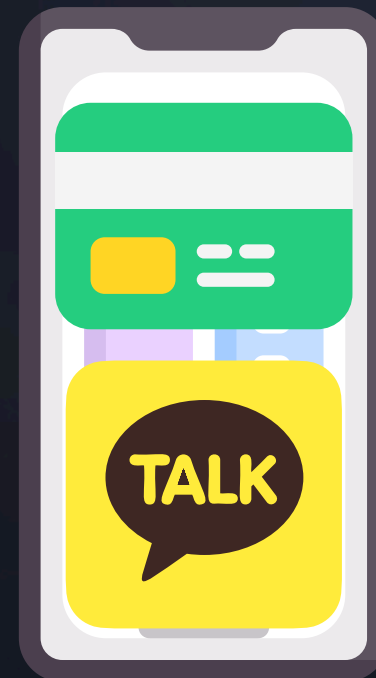
서비스 플랫폼과 앱

웹



캘린더, G메일

모바일 앱



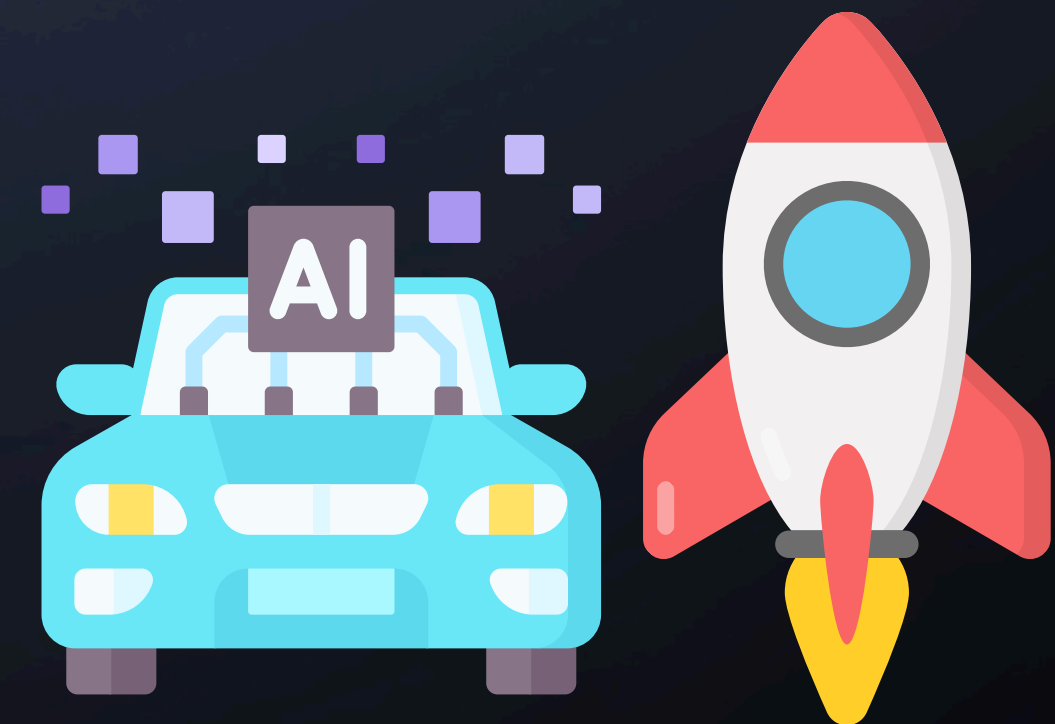
뱅킹, 카톡

PC 앱



MS Office

임베디드



자동차, 로켓 제어

웹서비스 구조



[실습]

404 Error 페이지

다양한 404 페이지

NAVER

네이버홈 | 네이버 고객센터

다시 한번 확인해주세요!

지금 입력하신 주소의 페이지는
사라졌거나 다른 페이지로 변경되었습니다.
주소를 다시 확인해주세요.

이전 페이지

네이버 홈



illustration by 째찌

Copyright ©NAVER Corp. All Rights Reserved.



존재하지 않는 URL로 접근하셨네요...

URL을 확인하시고 다시 시도해주세요

[\[KAKAO.com 홈으로\]](#)



죄송합니다. 이 페이지를 사용할 수 없습니다.
다른 검색어로 검색해 보세요.



검색



페이지가 없어요

주소가 잘못되었거나 바뀐 것 같습니다.
다시 확인해주시겠어요?



뒤로 가기

다음 첫화면 가기

[고객센터](#)에 물어볼까요?

레트로 에서 최신 스타일로 변신하기

https://jvibeschool.com/404_error/

404

페이지를 찾을 수 없습니다

요청하신 페이지가 존재하지 않습니다.
URL을 다시 확인해주시거나 아래 링크를 이용해주세요.

홈페이지로 가기

이전 페이지

도움말

*이 사이트는 Netscape Navigator 4.0+ 또는
Internet Explorer 4.0+에서 최적화되었습니다.*

404

Page Not Found

The page you're looking for doesn't exist.
But don't worry, even the best explorers
sometimes get lost.

 Back to Home

← Go Back

 Get Help

*Built with modern web technologies
React • Next.js • Tailwind CSS*



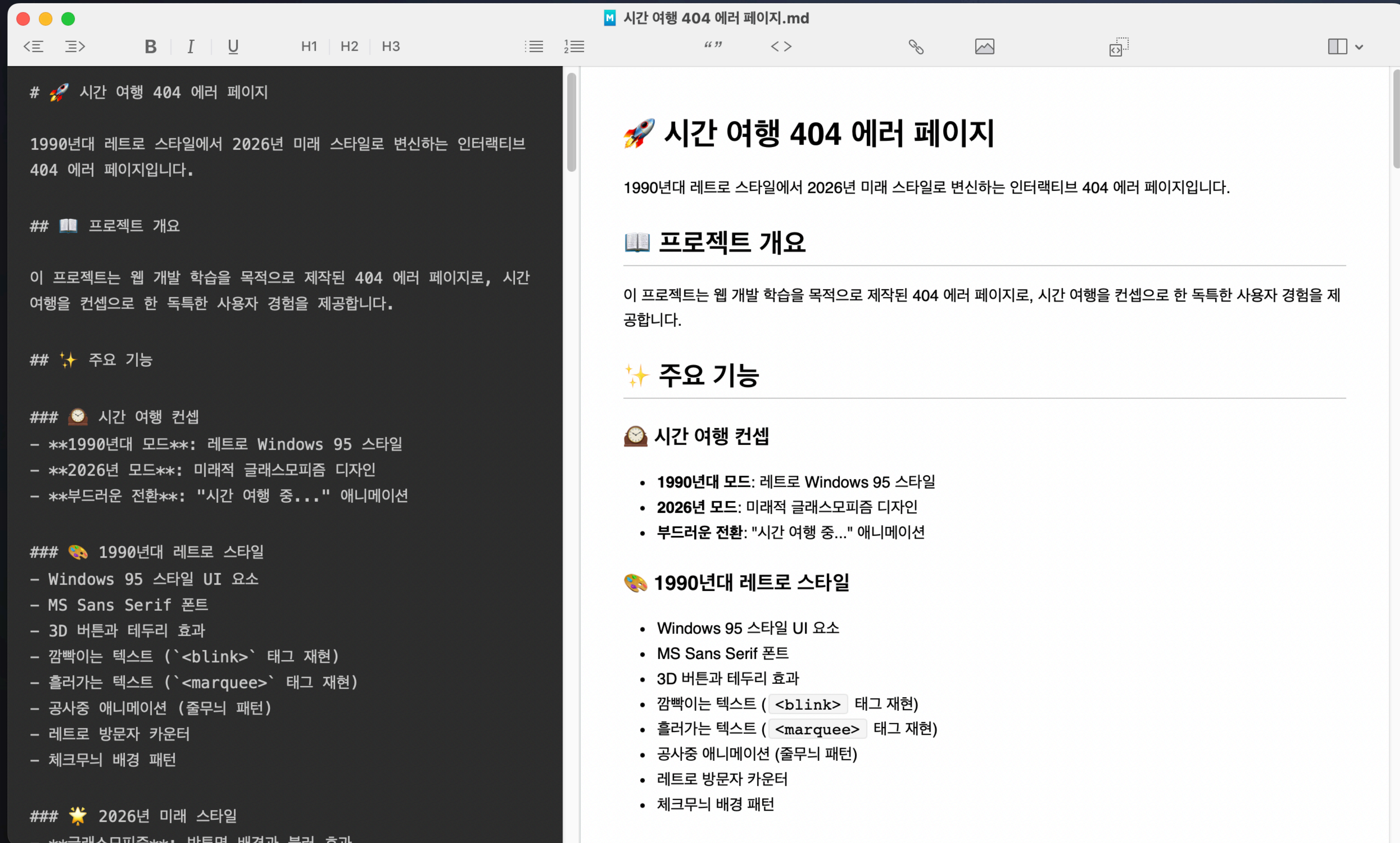


404 에러 페이지

- ▶ 1990년대 레트로 스타일, 404 Error 페이지, 기본 HTML로 만들어줘
- ▶ [홈으로] 클릭하면 2026년 최신 스타일, 반응형, 다이나믹 HTML로 변신!
- ▶ 2026년 스타일에 우주선 이모지를 추가. 부드럽게 둥둥 떠다니는 애니메이션 추가
- ▶ 2026년 스타일을 3가지 테마(다크, 라이트, 블루)를 적용, 상단에 선택 버튼 추가
- ▶ 테마에 따라 '404'글자의 스타일을 다르게 바꾸고, 재미있는 애니메이션 추가
- ▶ 수고했어. 아주 마음에 들어

마무리는 마크다운!

▶ 지금까지 작업 내역을 마크다운으로 정리해서 README.md 파일 만들어



마무리는 마크다운

Markdown





Markdown

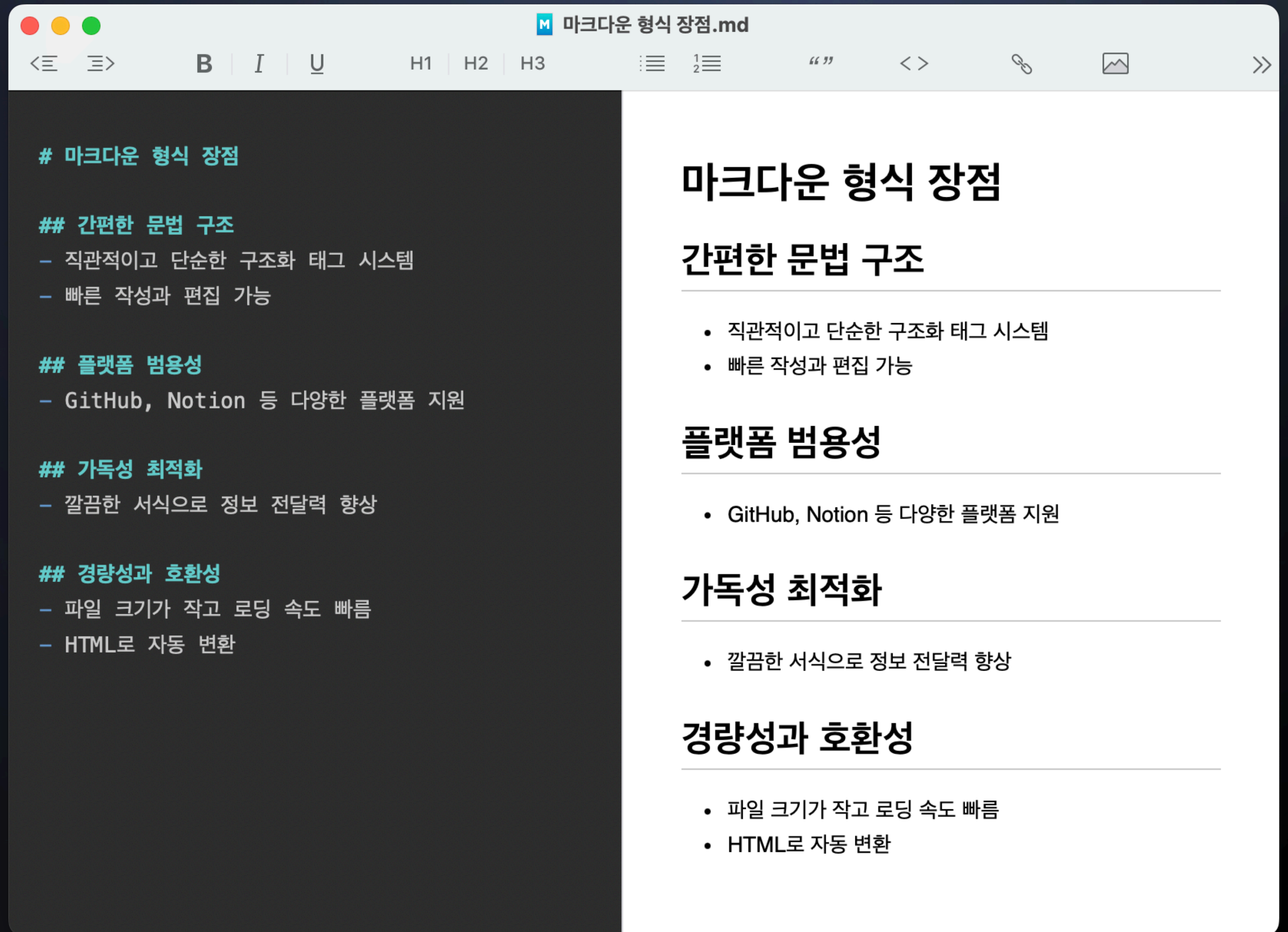
바로 Markdown 입니다

마크다운 형식 장점



- ▶ 간편한 문법 구조
 - 직관적이고 단순한 구조화 태그 시스템
 - 빠른 작성과 편집 가능
- ▶ 플랫폼 범용성
 - GitHub, Notion 등 다양한 플랫폼 지원
- ▶ 가독성 최적화
 - 깔끔한 서식으로 정보 전달력 향상
- ▶ 경량성과 호환성
 - 파일 크기가 작고 로딩 속도 빠름

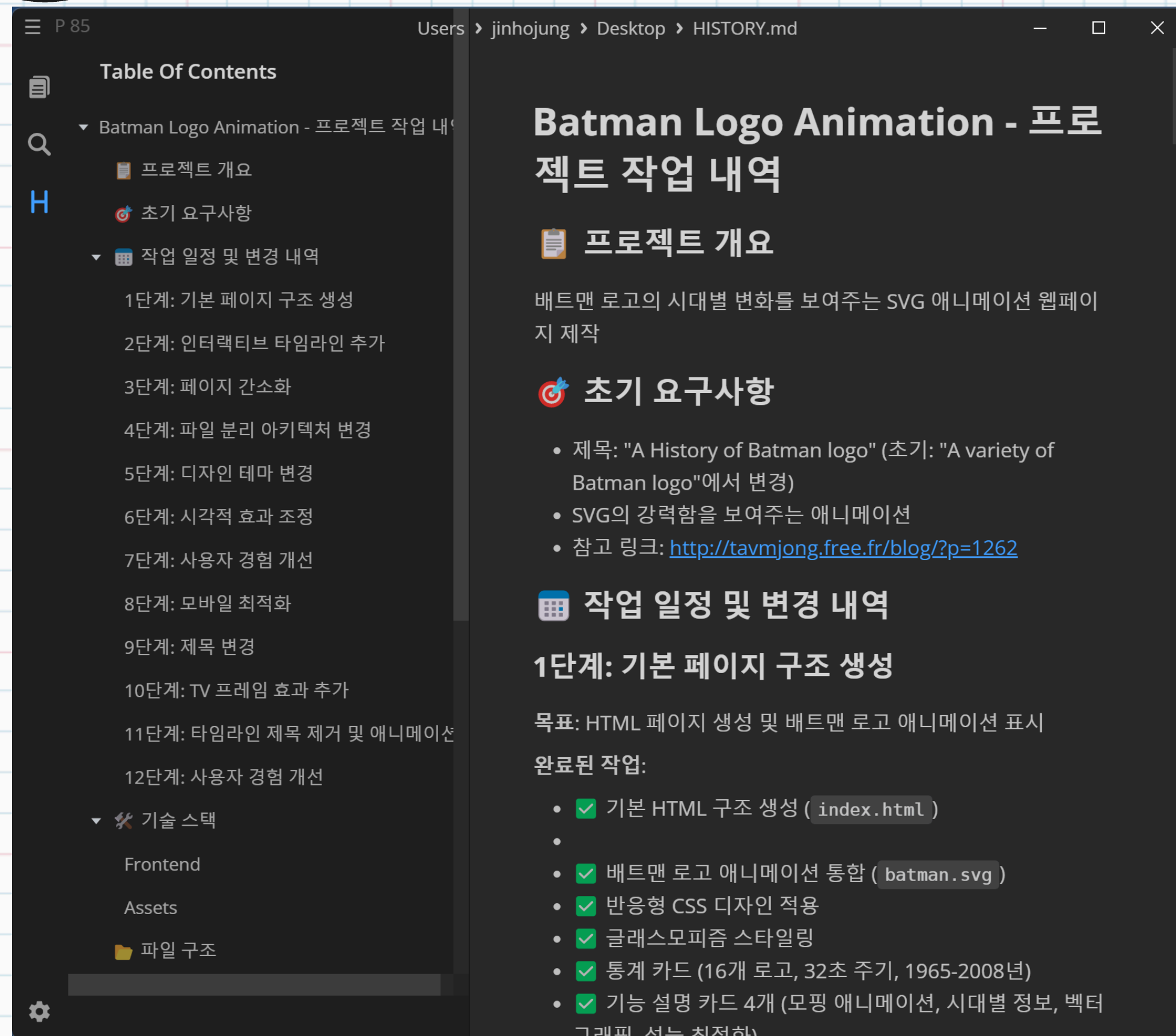
마크다운 형식 장점



추천 마크다운 앱



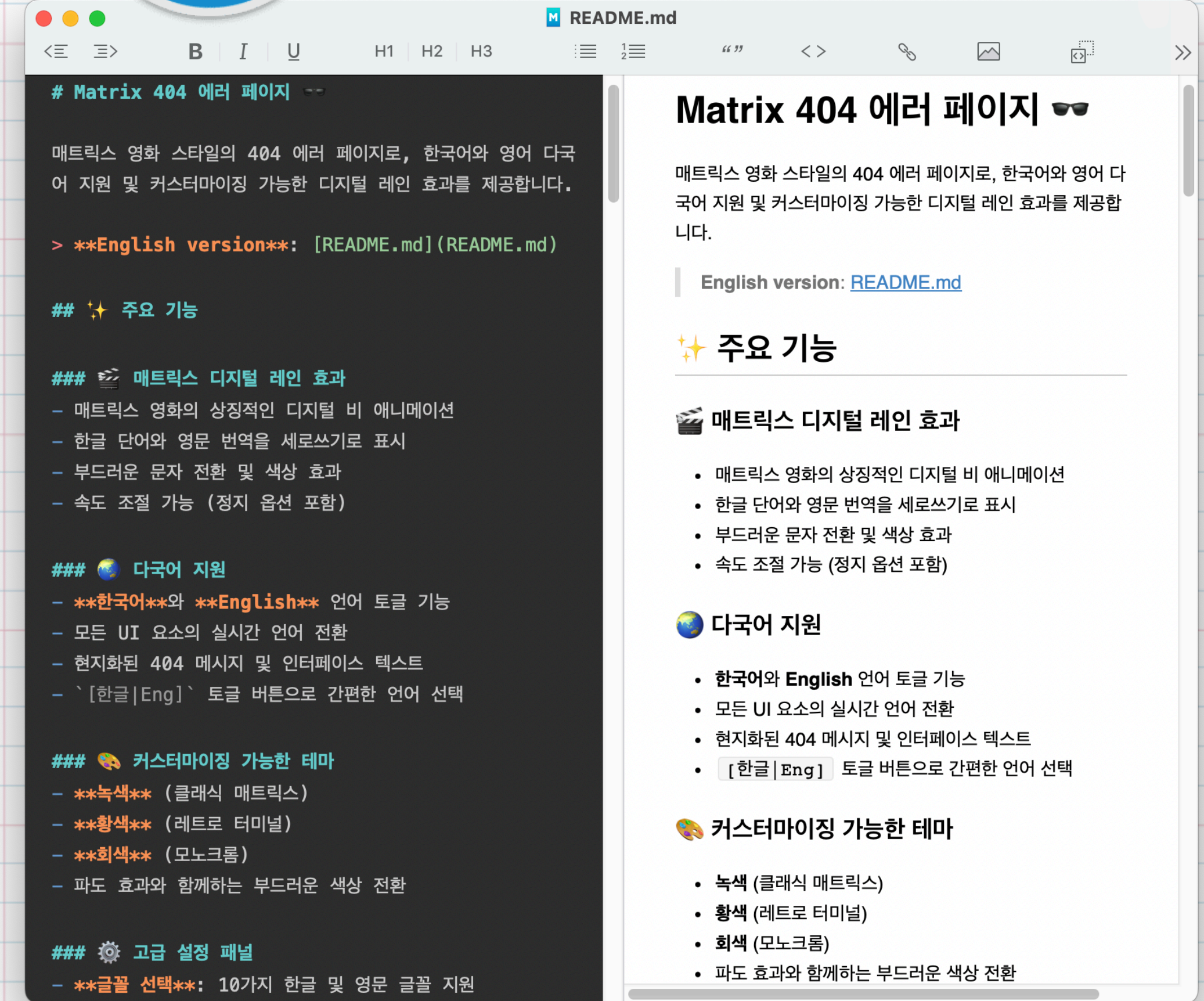
MakrText [윈도우]



<http://bit.ly/3U8Bbn4>



Macdown [MacOS]



<https://macdown.uranusjr.com/>

[실습]

ASCII Art 생성기



 ASCII 아트 생성

 다운로드



ASCII아트 생성기

- ▶ 이미지를 업로드 하면 ASCII 아트로 만들어 주는 단일 HTML 페이지 만들어줘
- ▶ 출력 너비(문자수) 조정, 밝기 조절 기능 추가해
- ▶ 문자 세트 선택 기능 추가해
- ▶ 문자들이 나타나는 애니메이션 선택 기능 추가
- ▶ 라이트 모드 | 다크 모드 선택 기능 추가
- ▶ 좋아, 아주 마음에 들어
- ▶ 지금까지 작업 내역을 마크다운으로 정리해서 README.md 파일 만들어

fontawesome.com



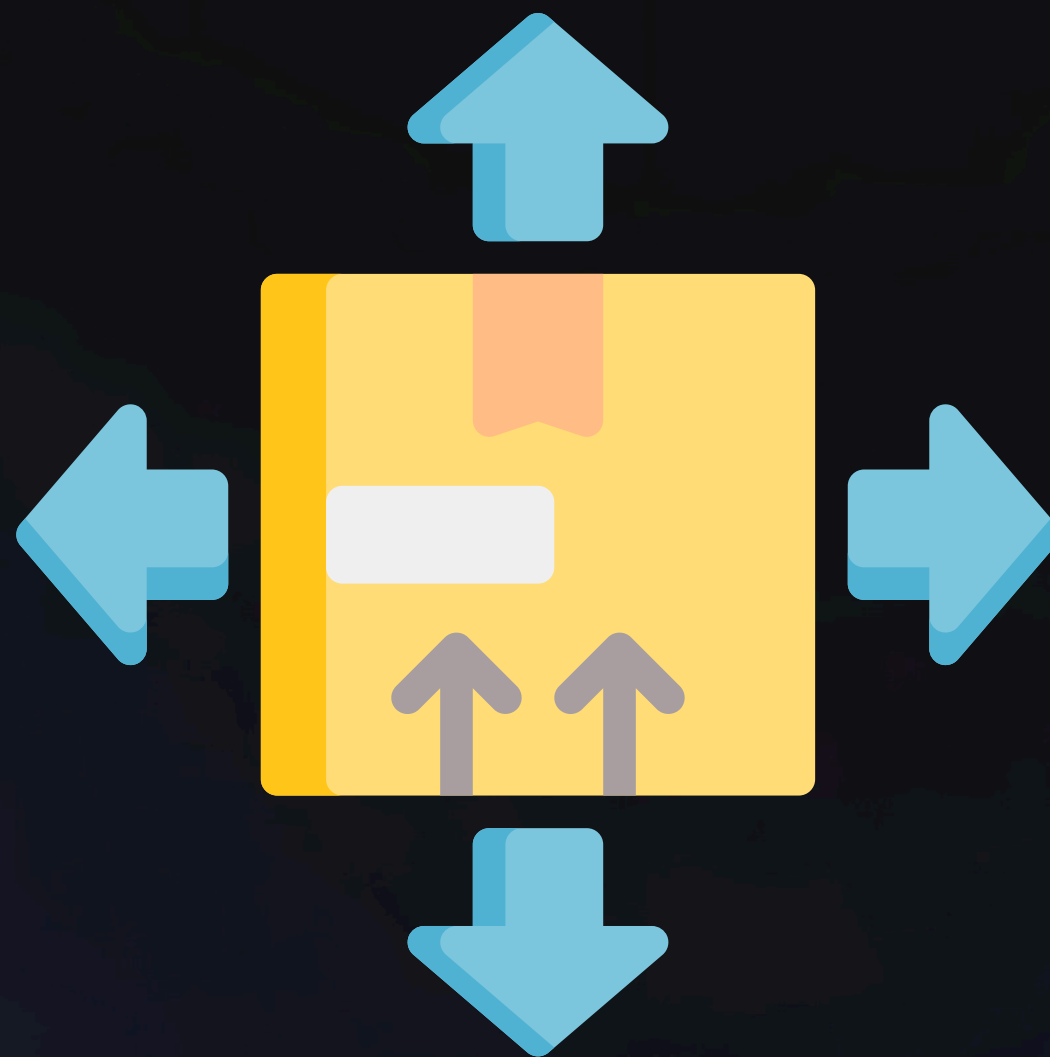
FONT AWESOME 7

Icons. Easy. Done.

The internet's favorite icon library just expanded the menu. New designs. New packs. Millions of possible icons.

[v7.0.0](#)  [61,764 Icons](#)  [27 Icon Styles](#)

배포와 공유



배포는



- ▶ 다른 사람이 내 소스를 이용하도록 공개하는 것
- ▶ 제일 좋은 방법은 내 서버!(전문지식 필요)
- ▶ 무료 호스팅 추천



GitHub Pages



Netlify



Vercel



[과제 1] Matrix 애니메이션 제작

[참고] ai.jvisualsechool.com/404_matrix/

한글

Eng

Noto Sans Korean



물결

전체화면

Matrix

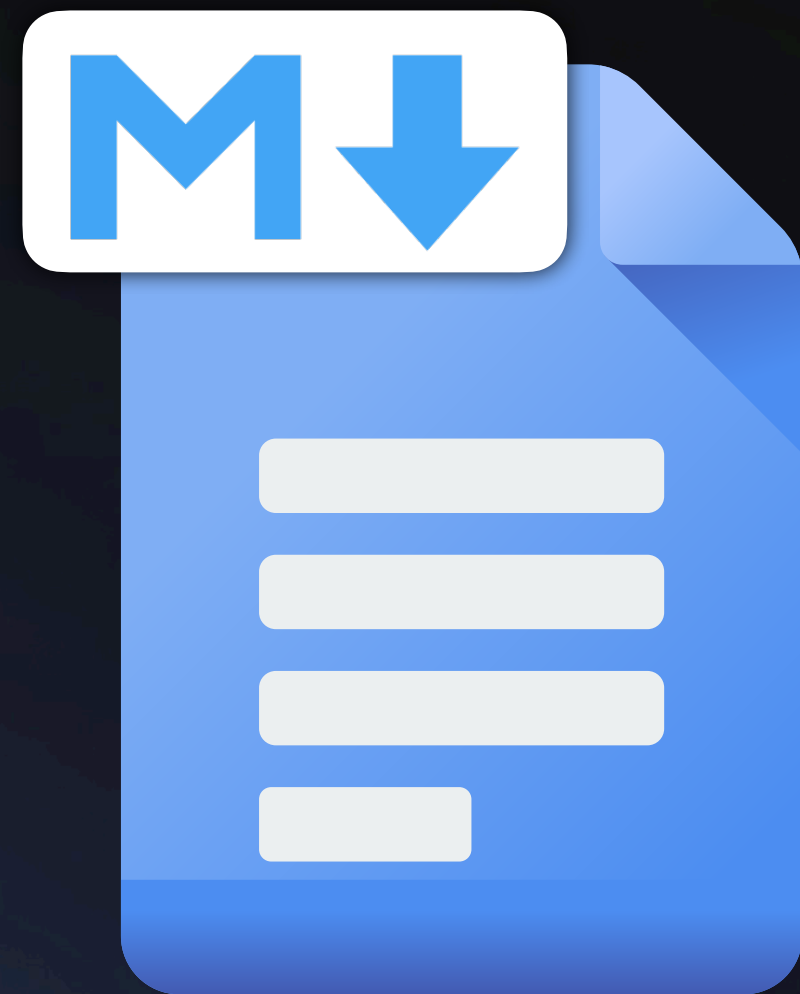
애니메이션 만들기 속제!

Matrix

애니메이션 만들기 숙제!

현실로 돌아가기

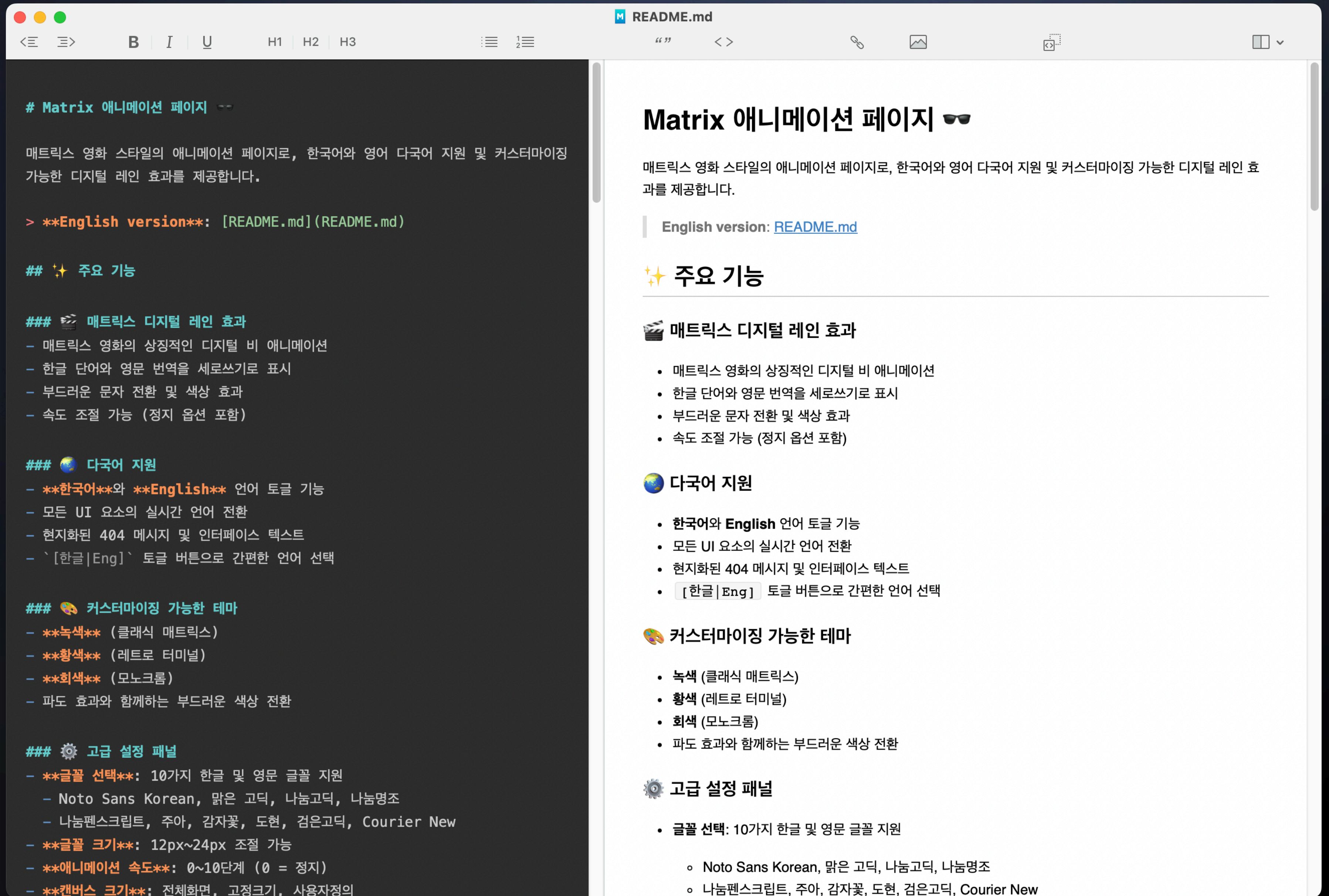
[과제 2]



Markdown README.md

[참고] ai.jvisualsechool.com/404_matrix/

README.md





Q & A

- ▶ PC에 있는 엑셀 파일을 분석하는 프로그램 만들수 있나요?
- ▶ 구글맵 API를 활용한 웹 페이지 개발하는 방법
- ▶ 관리자 기능이 있는 웹사이트도 개발이 가능할까?

- ▶ 마크다운 만들어
- ▶ 이게 뭐야?
- ▶ 어찌라구
- ▶ 나는 고1이야



고맙습니다!

<https://jvibeschool.com/>